

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/neuroshima-hex-30-neodzungla-p-9952.html>



NEUROSHIMA HEX 3.0 Neodzungla

Cena	33,90 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	380767
Producent	Portal Games

Opis produktu

Neuroshima HEX: Neodzungla (edycja 3.0)

Gdy niedobitki ludzkości podnosiły się z kolan po wyniszczającej wojnie, gdy spoglądały ze strachem na północ, na ziemię zajęte przez armię robotów, na południu zrodziła się groźba równie silna, choć nie tak dynamiczna jak Moloch. Powoli, lecz nieustępliwie zaczęła rozrastać się tam wszechogarniająca zmutowana dżungla, kierowana nieokiełznanym instynktem przetrwania i z każdym rokiem pochłaniająca kolejne kilometry ziem ludzi. Wchłaniała wszystko, z czym się zetknęła, zamieniając zwierzęta i ludzi w zmutowane bestie i symbiotyczne organizmy, pomagające jej przeć naprzód i zwalczać każde zagrożenie. Ten ogromny, zielony i krwiożerczy organizm nazwano Neodzunglą.

Główną zaletą armii Neodzungli jest zdolność do tworzenia Macierzy, czyli sieci połączonych ze sobą żetonów. Dzięki tworzonej na planszy Macierzy jeden Moduł może wspomagać jednocześnie wszystkie należące do niej jednostki. Nawet słabe w pojedynkę oddziały mogą się przez to stać szybkimi i skutecznymi zabójcami.

Wadą armii jest jej niewielka mobilność, brak strzelców oraz fakt, że bez Macierzy jej jednostki są stosunkowo słabe i powolne.

UWAGA: Armia Neodzungli poprzednio wchodziła w skład dodatku Babel 13, który już nie będzie dodrukowywany.

Neuroshima HEX (edycja 3.0)

Uwaga! To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Neuroshima HEX (edycja 3.0).

Podstawowe informacje :

Liczba graczy: 2 - 6 osób
Wiek: od 8 lat
Czas gry: ok. 30 minut
Projektant: Michał‚ Oracz
Wydanie: polskie

Zawartość pudełka:

35 żetonów Neodzungli
6 znaczników ran
3 znacznik sieci
2 znaczniki jadu
2 znaczniki Neodzungli
zapasowe żetony i znaczniki
instrukcja
woreczek strunowy