Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 01:55

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/neuroshima-hex-30-neodzungla-p-13871.html



NEUROSHIMA HEX 3.0 Neodżungla

Cena	**33,90 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**380767**
Producent	**Portal Games**

Opis produktu

Neuroshima HEX: Neodżungla (edycja 3.0)

Gdy niedobitki ludzkości podnosiły się z kolan po wyniszczającej wojnie, gdy spoglądały ze strachem na północ, na ziemie zajęte przez armię robotów, na południu zrodziła się groźba równie silna, choć nie tak dynamiczna jak Moloch. Powoli, lecz nieustępliwie zaczęła rozrastać się tam wszechogarniająca zmutowana dżungla, kierowana nieokiełznanym instynktem przetrwania i z każdym rokiem pochłaniająca kolejne kilometry ziem ludzi. Wchłaniała wszystko, z czym się zetknęła, zamieniając zwierzęta i ludzi w zmutowane bestie i symbiotyczne organizmy, pomagające jej przeć naprzód i zwalczać każde zagrożenie. Ten ogromny, zielony i krwiożerczy organizm nazwano Neodżunglą.

Główną zaletą armii Neodżungli jest zdolność do tworzenia Macierzy, czyli sieci połączonych ze sobą żetonów. Dzięki tworzonej na planszy Macierzy jeden Moduł może wspomagać jednocześnie wszystkie należące do niej jednostki. Nawet słabe w pojedynkę oddziały mogą się przez to stać szybkimi i skutecznymi zabójcami.

Wadą armii jest jej niewielka mobilność, brak strzelców oraz fakt, że bez Macierzy jej jednostki są stosunkowe słabe i powolne.

UWAGA: Armia Neodżungli poprzednio wchodziła w skład dodatku Babel 13, który już nie będzie dodrukowywany.
Neuroshima HEX (edycja 3.0)
Uwaga! To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Neuroshima HEX (edycja 3.0).

Podstawowe informacje :

Liczba graczy: 2 - 6 osób
Wiek: od 8 lat
Czas gry: ok. 30 minut
Projektant: Michał‚ Oracz
Wydanie: polskie

Zawartość pudełka:

35 żetonów Neodżungli
6 znaczników ran
3 znacznik sieci
2 znaczniki jadu
2 znaczniki Neodżungli
zapasowe żetony i znaczniki
instrukcja
woreczek strunowy