

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/neuroshima-hex-30-desert-tribes-ludzie-pustyni-p-9082.html>



NEUROSHIMA HEX 3.0 Desert Tribes (Ludzie Pustyni)

Cena	34,90 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	001122
Producent	Portal Games

Opis produktu

NEUROSHIMA HEX 3.0 Desert Tribes (Ludzie Pustyni)

Armia, która ze sztuki przetrwania uczyniła sport walki

Ludzie Pustyni (Desert Tribes) to armia do Neuroshimy Hex, której siłą są zasadzki i znikanie przeciwnikom z oczu. Ukrywaj swoje jednostki, twórz z nich żetony Podłoża, wykorzystuj powiązane z tym efekty i wskocz zniemacka w sam środek starcia, gdy rozpocznie się bitwa.

Że niby skoro to pustynia, to jest tu pusto, głucho, jedna wielka strefa śmierci? Dla normalsów - pewnie. Ale to, od czego giną przybysze, miejscowych zmienia w typów nie do zajechania. Uważaj na nich: ludzi pustyni, plemiona pustkowi, dzieci skażenia i żaru... Wszystkich tych, którzy ze sztuki przetrwania uczynili sport walki.

18-a armia

Osiemnasta dodatkowa armia do Neuroshimy Hex, jednej z najżywotniejszych gier planszowych na rynku!

Podłoże do boju!

Żetony Podłoża, w innych frakcjach raczej wisienka na torcie, tutaj zostają wykorzystane jako unikatowa zdolność armii i cały arsenał trików do dyspozycji gracza.

Pustynne sztuczki

Zasadzki wnoszą pakiet zdolności odpalanych podczas ukrywania jednostki: bola unieruchomi wroga, ukąszenie go zrani, a roba! pozwoli wślizgnąć się pod inną jednostkę.

Mistrzowie uników

Wykorzystuj wyjątkową zdolność do unikania ciosów i zadбай, by twoja jednostka zdołała zadziałać zgodnie z planem.

18. dodatkowa armia w linii Neuroshima Hex.

Dodatek zawiera polską i angielską instrukcję. Autorzy: Julian i Radosław Zakrzewscy

Do rozgrywki wymagana jest gra podstawowa: Neuroshima Hex 3.0

Zawartość

35 żetonów Ludzi Pustyni

2 znaczniki Ludzi Pustyni

3 znaczniki Uniku

11 znaczników Podłoża

2 znaczniki Boli

1 instrukcja