

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/nemesis-lockdown-zawartosc-dodatkowa-edycja-polska-p-12524.html>



NEMESIS Lockdown Zawartość Dodatkowa Edycja Polska

Cena	359,90 zł.
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	617087
Producent	Rebel

Opis produktu

Masz już kilka dodatków do Nemesis i chcesz wykorzystać je w rozgrywkach w wersji Lockdown? A może poszukujesz nowej rasy, którą możesz wprowadzić do bazy na Marsie? Chcesz ulepszyć to, jak wygląda Twoja gra o nowe figurki? Nemesis: Lockdown - Zawartość dodatkowa (Stretch Goals) to rozwiązanie dla Ciebie!

W pudełku znajdziesz karty, dzięki którym przeniesiesz na Czerwoną Planetę Karnomorfy, Koszmary i Pokłosie. Rozszerzenie zawiera też inne elementy, w tym dodatek Chytrydzi, wprowadzający nową rasę intruzów: ociekające śluzem, żarłoczne grzyby, które pokrywają ściany pomieszczeń, a ich zarodniki docierają nawet tam, gdzie nie sięga wyobraźnia.

UWAGA! Nową rasę chytrydów możesz wprowadzić zarówno do rozgrywek z Nemesis: Lockdown, jak i standardową wersją gry Nemesis.

Czym jest Nemesis: Lockdown?

To kolejna odsłona klimatycznej gry z gatunku survival horror, której głównymi motywami są blef, zdrada i walka z nieuchwytnym zagrożeniem. Tym razem wcielasz się w rolę pracownika bazy na Marsie opanowanej przez wrogie organizmy z kosmosu. Aby wygrać, musisz zrealizować jeden z dwóch celów, a po drodze czeka na Ciebie wiele przeszkód, takich jak spotkanie z nową rasą intruzów nazywanych nocnymi łowcami.

Zawartość pudełka:

Karnomorfy:

20 kart wydarzeń

5 kart pomocy

Koszmary:

20 kart wydarzeń

5 kart pomocy

3 żetony eksploracji podziemnej „leże”

Pokłosie:

10 kart akcji Androida

10 kart akcji Łowcy nagród

2 karty przedmiotów startowych

4 karty przedmiotów osobistych

2 karty celów osobistych Łowcy nagród

Chytrydzi:

20 kart wydarzeń

20 kart ataku chytrydów

6 kart słabości chytrydów

10 kart pomocy

6 żetonów chwytników

1 pusty żeton

3 żetony owocników

3 żetony królowej

1 plansza królowej

1 dwustronna plansza

15 znaczników zarodników
8 znaczników grzybni
5 fioletowych znaczników pęłzaków
5 zielonych znaczników pęłzaków
8 figurek chwytników
3 figurki owocników
1 figurka królowej

Medyk:

1 karta przedmiotu osobistego
1 żeton wiedzy

Pozostałe elementy:

1 figurka bramy głównej
11 figurek drzwi
1 figurka pierwszego gracza
1 figurka łazika
1 dwustronna plansza laboratorium
komiks
9 żetonów wydarzeń
1 żeton blokady
1 żeton oddziału
8 żetonów wyborów
3 żetony „przy wejściu”
4 żetony „przy użyciu”
3 żetony „specjalne”

Podstawowe informacje :

Ilość graczy :1 - 5 osób
Wiek : od 14 lat
Czas gry : 60 - 180 minut