

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/nemesis-lockdown-edycja-polska-p-12523.html>



NEMESIS Lockdown Edycja Polska

Cena	599,90 zł.
------	-------------------

Czas wysyłki	24 godziny
--------------	-------------------

Numer katalogowy	617070
------------------	---------------

Producent	Rebel
-----------	--------------

Opis produktu

Za każdym razem, gdy przykładam ucho do grudki czerwonej skały, słyszę jakieś odgłosy. Jądro Marsa rozbrzmiewa dźwiękami przepętnionymi głodem i wściekłością. Wkrótce przebudzimy mściwe duchy, które niegdyś zamieszkiwały tę planetę... Muszę stąd uciec, zanim będzie za późno!

Nemesis: Lockdown to kolejna odsłona klimatycznej gry z gatunku survival horror, której głównymi motywami są blef, zdrada i walka z nieuchwytnym zagrożeniem. Tym razem wcielasz się w rolę pracownika bazy na Marsie opanowanej przez wrogie organizmy z kosmosu. Aby wygrać, musisz zrealizować jeden z dwóch celów, a po drodze czeka na Ciebie wiele przeszkód, takich jak spotkanie z nową rasą intruzów nazywanych nocnymi łowcami.

Na czym to polega?

Nemesis: Lockdown to gra semikooperacyjna, co oznacza, że gracze do pewnego momentu współpracują, jednak każdy z nich ma odmienne, tajne cele do samodzielnej realizacji. Niektóre są związane z eksploracją, inne z walką, jeszcze inne będą wymagały od gracza zwiększania poziomu wiedzy.

Podczas rozgrywki będziemy przemieszczali się po bazie na Marsie odkrywając kolejne pomieszczenia i próbując przywrócić zasilanie. Ciemność może okazać się szczególnie niebezpieczna, bo naszym tropem nieustannie podążają intruzi z nieznanego do tej pory rasy nocnych łowców. Aby wygrać, musimy nie tylko zrealizować cel, ale też przeżyć odpowiednio długo – do momentu przybycia oddziału ratunkowego.

Dlaczego pokochasz tę grę?

Gra stanowi zupełnie nową wersję podstawową, jest więc doskonałym sposobem na zanurzenie się w klaustrofobiczny świat Nemesis.

Nowe mechanizmy takie jak zarządzanie energią w kompleksie, rozpoczynanie gry w różnych miejscach czy nowe warianty zwycięstwa z pewnością zainteresują fanów serii, którzy znają już każdy zakamarek kosmicznego transportowca.

W bazie na Marsie pracuje 6 zupełnie nowych postaci, w które możesz się wcielić: ocalała, haker, astrobiolożka, wartownik, sprzątac i królik doświadczalny. Każda postać ma oczywiście własne cechy, które mogą pomóc w realizacji niektórych celów. Podobnie jak w przypadku klasycznego Nemesis, samo otwieranie pudełka z grą jest niezwykle ekscytujące. Wewnątrz znajdziesz ponad 600 elementów, które zachwycają wykonaniem: od kart, poprzez znaczniki, aż po wysokiej jakości figurki.

Zawartość pudełka:

- 1 dwustronna plansza
- 6 plansz postaci
- 1 dwustronna plansza laboratorium
- 2 karty z opisem pomieszczeń
- 6 kolorowych nakładek na podstawki figurek

1 woreczek
5 plastikowych podstawek na karty
1 skaner
2 kości walki
2 kości przewagi
2 kości szmerów
22 kafelki pomieszczeń
1 żeton pierwszego gracza
1 żeton łazika
11 żetonów drzwi
1 żeton bramy głównej
20 żetonów eksploracji podziemnej
4 żetony zasilania
7 żetonów SWC
6 żetonów wiedzy
8 żetonów truchel
8 żetonów jaj
7 żetonów planów awaryjnych
5 żetonów zwłok postaci
27 żetonów nocnych łowców:
1 żeton czasu
1 żeton procedury alarmowej
1 żeton wentylacji
1 żeton autodestrukcji
1 żeton windy
10 znaczników awarii
15 znaczników statusów
30 znaczników amunicji/obrażeń/użycia
30 znaczników szmerów
12 znaczników pożarów
10 liczników lekkich obrażeń nocnych łowców
3 liczniki dużych obrażeń nocnych łowców
6 figurek postaci:
20 figurek nocnych łowców:
60 kart akcji
18 kart celów:
27 kart skażenia
25 kart głębokich ran
20 kart ataku nocnych łowców
22 karty wydarzeń
6 kart słabości nocnych łowców
6 kart przedmiotów osobistych postaci
4 karty przedmiotów startowych postaci
6 kart wyboru postaci
6 kart akcji komputera
5 kart pomocy
5 kart opisu planów awaryjnych
5 kart zasad nocnych łowców
30 kart czerwonych przedmiotów
30 kart żółtych przedmiotów
30 kart zielonych przedmiotów
15 kart niebieskich przedmiotów
10 kart celów „Solo/Koop”
8 kart powierzchni Marsa
1 kość powierzchni marsa
10 żetonów eksploracji powierzchniowej
10 wymiennych kart akcji Pilota z gry Nemesis

6 wymiennych kart przedmiotów osobistych z gry Nemesis
20 wymiennych kart wydarzeń z gry Nemesis

Podstawowe informacje :

Ilość graczy : 1 - 5 osób

Wiek : od 14 lat

Czas gry : 60 - 180 minut