

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/nemesis-edycja-polska-p-11140.html>



NEMESIS Edycja Polska

Cena	489,90 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	613485
Producent	Rebel

Opis produktu

Nemesis jest grą przygodową kooperacyjną typu "survival horror" przeznaczoną dla od 1 do 5 graczy. Gracze wcielają się w rolę członków załogi kosmicznego transportowca "Nemesis", który po wykonaniu swojej misji obrął kurs powrotny na Ziemię.

Nagle wydarzyło się coś, co na stałe odmieni los tej misji - komputer statku uruchomił procedury awaryjne: zatrzymał "Nemesis" i przywrócił świadomość załodze.

Wciąż odurzeni zbyt szybkim wybudzeniem próbujecie dowiedzieć się, co spowodowało ten alarm. Sprawdzacie stan załogi i okazuje się, że biomonitor jednego z członków załogi nie wysłał żadnego sygnału. Sprawdzacie stan statku i odkrywacie, że poza uszkodzonymi silnikami, będziecie musieli jeszcze manualnie ustawić cel podróży. I nie jest to ostatnie z waszych zmartwień...

... bo na pokładzie znajdują się Intruzi.

Dopóki procedura awaryjna jest aktywna, możecie zapomnieć o powrocie do domu.

Nemesis jest grą kooperacyjną, której głównymi motywami są blef, zdrada i to, co uwielbia każdy fan gatunku survival horror - przygoda pełna niebezpiecznych spotkań i trudnych decyzji.

Zawartość pudełka:

- 2 karty z opisem pomieszczeń
- 18 znaczników statusu
- 30 znaczników szmerów
- 12 żetonów drzwi
- 4 kapsuły ratunkowe
- 20 żetonów eksploracji
- 1 niebieski żeton ciała członka załogi
- 5 czerwonych żetonów ciała członków załogi
- 8 znaczników jaj intruzów
- 27 żetonów intruzów
- (8 larw, 12 dorosłych osobników, 3 pełzacze, 2 reproduktory, 1 królowa, 1 pusty żeton)
- 8 żetonów zwłok intruzów
- 50 znaczników amunicji/obrażeń
- 8 znaczników pożaru
- 8 znaczników awarii
- 6 żetonów silników (3 sprawne, 3 uszkodzone)
- 2 żetony „5 obrażeń”
- 1 znacznik śluzy powietrznej
- 1 znacznik pierwszego gracza
- 60 kart akcji (po 10 na postać)
- 18 kart celów (9 osobistych i 9 korporacyjnych)
- 27 kart skażenia
- 20 kart ataku intruzów
- 16 kart głębokich ran
- 20 kart wydarzeń
- 5 kart pomocy
- 8 kart słabości intruzów
- 8 kart koordynat
- 30 kart zielonych przedmiotów (medycznych)
- 30 kart żółtych przedmiotów (technicznych)
- 30 kart czerwonych przedmiotów (militarnych)
- 12 kart niebieskich przedmiotów (samoróbek)
- 6 kart startowych przedmiotów postaci (broń)

12 kart osobistych przedmiotów postaci
6 kart wyboru postaci
7 kart celów „Solo/Koop”
10 kart akcji gracza (intruz)
1 tekturowa podstawka pod pudełko

Wydanie: polskie
Instrukcja: Polska

Pasujące koszulki:
classic card game (63,5x88mm) - 189 szt.
mini european (44x68mm) - 136 szt.