

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/na-skrzydłach-smokow-p-13277.html>



NA SKRZYDŁACH SMOKÓW

Cena	205,00 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	619418
Producent	Rebel

Opis produktu

Przenieś się do świata, pod którego niebem szybują smoki wszelakich kształtów, rozmiarów oraz kolorów i wciel się w smokologa amatora, by odkrywać jaskinie i przekształcać je w rezerwat dla tych majestatycznych stworzeń. Pamiętaj jednak, że stworzenie idealnego miejsca może nie wystarczyć – trzeba jeszcze zwabić smoki, by chciały zostać tam na dłużej!

W grze Na skrzydłach smoków budujesz swój własny rezerwat drakonidów. Rozpoczynasz z trzema odkopanymi polami – po jednym w każdej z jaskiń: Szkarłatnej Pieczarze, Złotej Grocie i Ametystowej Otchłani. W trakcie rozgrywki odkopiesz kolejne pola i będziesz wabić do swojego rezerwatu smoki, aktywować potężne zdolności i zabiegać o przychyłność Smoczej Gildii.

Na czym to polega?

Rozgrywka toczy się przez 4 rundy. W każdej z nich rozgrywamy po kilka tur w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. W ramach tury wybieramy jedną z akcji dostępnych na naszej planszy rezerwatu, przesuwamy tam swojego smokologa, płacimy odpowiedni koszt, a następnie wykonujemy działanie.

Do wyboru mamy kopanie, które pozwala zagrywać karty do jaskiń, wabienie, dzięki któremu będziemy zagrywać karty smoków na planszę, a także eksplorację Szkarłatnej Pieczary, która pozwala aktywować wybrane zdolności.

Poszczególne rodzaje smoków, które możemy zwabić do rezerwatu, mają różne wymagania w surowcach i preferowane jaskinie, zapewniają też różną liczbę punktów zwycięstwa i rozmaite efekty. Kluczem do zwycięstwa jest tworzenie jak najlepszych kombinacji z dostępnych kart i wykorzystywanie ich w odpowiednim momencie.

Swoje tury rozgrywamy do momentu, aż spasujemy. Zwykle dzieje się to, gdy ktoś zużyje wszystkie monety albo nie ma na ręce żadnych kart smoków, które chciałby (albo mógłby) zagrać. Kiedy wszyscy gracze spasują, runda dobiega końca.

Po skończeniu czwartej rundy gracze podliczają swoje punkty za karty smoków, zdolności aktywowane na koniec gry, zachowane jaja, surowce i wiele innych elementów. Zwycięża osoba, która zgromadziła ich najwięcej.

Dlaczego pokochasz tę grę?

Gra opiera się na podstawowych mechanizmach znanych z Na skrzydłach Elizabeth Hargrave, jest jednak bardziej złożona, a każdy aspekt rozgrywki został na nowo zaprojektowany wokół tematu smoków!

Mnogość dostępnych elementów sprawia, że poszczególne partie są niezwykle różnorodne i pozwalają na wypróbowanie wielu nowych strategii. Z kolei zmiany w sposobie pozyskiwania zasobów, dodanie nowych kart i mechanizm związany ze Smoczą Gildią sprawiają, że rozgrywka będzie wyzwaniem nawet dla weteranów Na skrzydłach.

W ramach gry są dostępne specjalne zasady, umożliwiające rozgrywkę jednoosobową, w której rywalizujemy ze sztucznym przeciwnikiem, Automą. Instrukcja zawiera też wariant solo Zaplątani.

Zawartość pudełka:

plansza Smoczej Gildii

4 dwustronne kafle Smoczej Gildii

183 karty smoków

75 kart jaskiń

tacka na karty

plansza rund

10 dwustronnych kafelków celów

5 plansz graczy
10 dwustronnych kart pomocy
notes punktacji
45 monet
25 żetonów mięsa
25 żetonów złota
25 żetonów kryształów
25 żetonów mleka
55 jaj
20 żetonów mnożników
znacznik rundy
znacznik pierwszego gracza
5 smokologów
40 znaczników graczy
5 pionków gildii

Podstawowe informacje :

Ilość graczy : 1 - 5 osób

Wiek : od 14 lat

Czas gry : ok. 90 minut