Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 02:07

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/mystic-vale-big-box-portal-p-11885.html



MYSTIC VALE BIG BOX Portal

Cena	**219,90 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**383515**
Producent	**Portal Games**

Opis produktu

Mystic Vale to innowacyjna gra karciana w której gracze przewodzą klanami druidów starającymi się ściągnąć klątwę ze swojej doliny.
W tej grze strategicznej nie tylko budujemy swoje talie, ale też same karty – bardzo ciekawa pozycja dla wielbicieli karcianek.

Mystic Vale to gra karciana dla 2-4 graczy, w której wcielacie się w klany druidów, które próbują przywrócić przeklętej krainie jej dawne życie. Karty w waszych taliach przedstawiają części doliny, które musicie zrewitalizować, a każde rozwinięcie, reprezentuje nowe życie przynoszone do krainy.

Wasza potęga jest związana z krainą i im więcej życia pojawi się w dolinach i gajach, tym stajecie się potężniejsi, a wraz z wami duchy natury gotowe ożywić cudowne krainy. W każdej turze zagrywacie karty na swoje pole, aby zdobywać potężne rozwinięcia i cenne karty doliny. Musicie jednak uważać, by nie nadużywać swojej mocy, gdyż może to spowodować rozkład i zakończyć turę.

Podczas gry będziecie mogli rozbudować twoje karty dodając do nich potężne rozwinięcia. Tworzenie kart za pomocą rozwinięć i kupowanie kart doliny we właściwym czasie, pomoże wam przywrócić do życia najcudowniejszą część Tajemniczej Doliny i osiągnąć zwycięstwo.

Każdy gracz rozgrywa swoją turę, musi wtedy rozegrać 4 fazy w danej kolejności:

faza sadzenia
faza zbiorów
faza odrzucania
faza przygotowań

W fazie sadzenia można spasować lub kontynuować i przemieścić wierzchnią kartę na swoje pole, a także rozpatrzyć jej zdolności po rozegraniu. Należy sprawdzić, czy nie uległo się zepsuciu, a jeśli nie, sekwencję należy powtórzyć i robić to do momentu spasowania lub zepsucia. Zepsuciu ulegasz, jeśli ujawnisz w dowolnym momencie fazy sadzenia lub przygotowań 4 lub więcej symboli rozkładu (z czerwonym drewkiem), chyba że posiadasz anulujące je symbole przyrostu (z zielonym drzewkiem).

Do fazy zbiorów można przejść, jeśli nie uległo się zepsuciu. Jeśli tak, po fazie sadzenia przechodzi się od razu do fazy odrzucania. W fazie zbiorów zlicza się symbole z kart i rozpatruje je w dowolnej kolejności. Zdolności kart pozwalają m.in. na zakupienie rozwinięć i kart.

W fazie odrzucania wszystkie zakupione rozwinięcia odrzuca się z pola na stos kart odrzuconych. Uzupełnia się karty doliny oraz rozwinięcia.

W fazie przygotowań, gdy przeciwnik rozpocznie swoją turę, można w tym czasie przygotować pole, rozpatrując zdolności kart. Może to zostać przerwane przez odkrycie kart z odpowiednią liczbą symboli rozkładu, co skutkuje zepsuciem.

Gra kończy się, gdy pula żetonów PZ się wyczerpie, a każdy z graczy dokończy rundę tak, by rozegrał identyczną liczbę tur. PZ podlicza się dzięki żetonom dającym natychmiastowe punkty, a także z rozwinięć i kart doliny dających je na koniec gry.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 2-4
Wiek graczy 14+
Czas gry ok 45 minut

Zawartość pudełka

MYSTIC VALE - GRA PODSTAWOWA

80 kart Początkowych podzielonych na 4 identyczne talie:
Talia Zwierzobraci (20 kart)
Talia Poszukiwaczy Świtu (20 kart)
Talia Opiekunów Życia (20 kart)
Talia Strażników Fal (20 kart)
96 Rozwinięć
18 Rozwinięć Żyznej Gleby
36 kart Doliny
4 karty Pomocy Gracza
44 żetony o wartości 1 PZ
10 żetonów o wartości 5 PZ
4 żetony Many
100 koszulek na karty (w tym 20 koszulek dodatkowych)
Instrukcja

Dodatki:

MYSTIC VALE - DOLINA MAGII

54 Rozwinięcia
18 kart Doliny
Instrukcja

MYSTIC VALE - DOLINA DZICZY

54 Rozwinięcia
18 kart Doliny
8 kart Przywódców
Instrukcja

MYSTIC VALE - BURZA MANY

48 Rozwinięć
18 kart Doliny
8 kart Przywódców
8 Amuletów
Instrukcja