

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/mlodzi-czarodzieje-egmont-p-2702.html>



MŁODZI CZARODZIEJE Egmont

Cena **89,90 zł.**

Czas wysyłki **24 godziny**

Numer katalogowy **009199**

Producent **Egmont**

Opis produktu

Latające miotły, mówiące koty i wszelkie przedmioty potrzebne do magicznych sztuczek są sprzedawane w sekretnym miejscu zwanym nocnym rynkiem. Tylko dorośli czarodzieje mogą do niego wejść. Antek, Alek i Ania, uczniowie 2 klasy szkoły magii jeszcze nimi nie są i od dawna powinni być w łóżkach! W tajemnicy pod osłoną nocy, ci uczniowie wymknęli się ze szkoły. Duszek strażnik zauważył zuchwałych wędrowców i już depcze im po piętach. Pędźcie z powrotem do szkoły zanim duszek was złapie! Drogę oświetlą wam świetliki - tylko musicie je najpierw znaleźć!

W grze Młodzi Czarodzieje zadaniem graczy jest dotrzeć do szkoły magii, zanim duch złapie któregoś z graczy. Aby tego dokonać, trzeba zapamiętywać położenie świetlików na planszy. Gra się zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Gracz, który ostatnio był w lesie, otrzymuje znacznik zegara i będzie rozpoczynać grę. W swojej turze rzuca się 3 kostkami.

Gra kończy się na 2 sposoby:

Gdy wszyscy adepci znajdą się w szkole. Duszek was nie złapał - wszyscy wygrywają.

Gdy duszek znajdzie się na polu, na którym stoi przynajmniej 1 pionek gracza, adept zostaje złapany. Wszyscy przegrywacie. Magiczne różdżki do góry i zagrajcie jeszcze raz!

Gra rekomendowana przez Kinderspiel des Jahres. Najwyższej jakości drewniane elementy. Gracze ćwiczą pamięć i współpracę w grupie.

ZAGRAJ ZE MNĄ to kolekcja doskonałych gier planszowych dla rodziców i dzieci. Znajdziesz tu gry, które wyróżniają się najwyższej jakości wykonaniem (drewniane elementy, gruby karton) i ciekawymi regułami. Gry zdobyły liczne nagrody na całym świecie, w tym najbardziej prestiżową Kinderspiel des Jahres.

Gry z kolekcji ZAGRAJ ZE MNĄ rozwijają u dzieci umiejętności takie jak: rozpoznawanie kolorów, liczenie, zdolności manualne, wyobraźnię przestrzenną, umiejętność radzenia sobie z emocjami, współpracę w grupie. Najważniejsze jest jednak to, że dają dużo zabawy i radości dzieciom... i ich rodzicom.

Podstawowe informacje :

Liczba graczy: 3 - 5 osób

Wiek: od 6 lat

Czas gry: ok. 20 - 30 minut

Wydawca: Egmont

Zawartość pudełka:

1 plansza

1 szkoła magii

6 pionków graczy

1 duszek

3 kostki

1 znacznik zegara

18 kafelków drzew

3 magiczne mikstury

3 zaklęcia kości

instrukcja