Dane aktualne na dzień: 20-11-2026 06:57

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/martwa-zima-dluga-noc-p-3080.html



MARTWA ZIMA Długa Noc

Cena	**204,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**001345**

Opis produktu

MARTWA ZIMA Długa Noc
W Długiej Nocy gracze muszą zmierzyć się nie tylko ze znanymi już z Martwej Zimy zagrożeniami, ale napotykają kolejne przeciwności. Znajdziecie tu nową lokalizację Raxxon, z której na świat wychodzą przerażające efekty najdziwniejszych eksperymentów i tylko gracze mogą je powstrzymać. Ze swojej kryjówki wyjdą też bandyci, a wy, na różne sposoby, rozwiniecie swoją kolonię. Masa nowych ocalałych i kart rozdroży pozwala zagrać w tę grę zarówno samodzielnie jak i wykorzystać jako dodatek do Martwej Zimy.

Pojawi się też cmentarz, będą wybuchać pułapki, gracze otrzymają nowe sekretne cele i jeśli inni tak zdecydują, zachowają nóż - symbol rozpoczynającego rozgywkę - dłużej niż jedną turę.

Długa Noc to nie tylko dodatkowe znane elementy, to wprowadzające całkowicie nowe mechaniki i karty rozszerzenie dotychczasowej rozgrywki. Pozwala zarówno powiększyć jak i rozpocząć nową grę.

Podstawowe informacje
Liczba graczy: 2 - 5 osób
Wiek: od 14 lat
Czas gry: ok. 60 - 120 minut
Wydawca: CUBE
Projektant: Isaac Vega Jon Gilmour
Ilustrator: Fernanda Suarez, Joshua Panelo
Wydanie: polskie
Instrukcja: polska

Zawartość pudełka:
8 dwustronnych kart celu głównego
24 karty ukrytych celów
11 kart ukrytych celów zdrajcy
5 kart ukrytych celów wygnańca
20 kart ocalałych
5 kart pomocy gracza
1 znacznik pierwszego gracza
165 kart przedmiotów
22 kart zagrożeń
10 kart usprawnień
12 kart eksperymentów Raxxon
6 kart efektów ubocznych
70 kart rozdroży
25 znaczników obrażeń
20 znaczników darmozjadów
20 znaczników żywności
20 znaczników hałasu
20 znaczników barykady
6 znaczników głodu
2 znaczniki toru
20 kartonowych figurek bandytów
30 kartonowych figurek zombie
19 kartonowych figurek eksperymentów Raxxon
20 znaczników zombie

20 kartonowych figurek ocalałych
100 plastikowych podstawek
1 plansza kolonii
9 kart lokacji
1 instrukcja
30 kości akcji
1 kość ryzyka