Dane aktualne na dzień: 29-03-2024 13:22

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/mage-wars-conquest-of-kumanjaro-p-8244.html



MAGE WARS Conquest of Kumanjaro

Cena	**86,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**004080**

Opis produktu

MAGE WARS Conquest of Kumanjaro

Jest to fascynujące, nowe rozszerzenie księgi czarów dla Mage Wars®!

Zawiera **2 nowych, alternatywnych Magów - nową Władczynię Zwierząt oraz Kapłana**.

Każdy z nich posiada nowe karty statystyk i nowe umiejętności!

Rozszerzenie zawiera **110 nowych kart**, w tym **26 nowych czarów**!

„Daleko na południe, za Morzem Veridian leży Kumanjaro - rozległy kontynent z szerokimi sawannami, gęstymi dżunglami i niezliczonymi bogactwami. Pozostał nietknięty przez narody Północy aż do teraz...”

Johktari - plemiona Kumanjaro rozwijały się przez setki lat. Teraz spokój stuleci przerodził się w konflikt, ponieważ siły Westlock próbują wydzielić dla siebie własne terytoria w imię dobra korony i chwały Asyru. Gracze mogą toczyć swoje pojedynki jako Kapłan Zakonu Malakai lub jako Władczyni Zwierząt z Johktari, używając nowych kart zdolności dla każdego z nich oraz wybranych kart czarów. Dołącz do fantastycznej zabawy i zwalczaj maga innym magiem. Podbój zaczyna się z Tobą!

Władczyni Zwierząt z Johktari jest zaciętym i dumnym myśliwym, broniącym ziemi swojego ludu przed najeźdźcami. Jest świetną łuczniczką, może także w wyjątkowym tempie przemierzać rozległe sawanny, biegając szybko jak gepard. Jeśli te zdolności nie okażą się wystarczająco zabójcze, Władczyni Zwierząt może użyć zdolności „Ranna Zdobycz”, aby zlokalizować i bezlitośnie ścigać ranną ofiarę a w końcu zlikwidować ją przy pomocy swoich zwierząt.

Kapłan z Malakai jest krzyżowcem, walczącym przeciw niewiernym. Szuka sprawiedliwości i nieustannie dąży do poddawania swoich wrogów świętej karze. Kapłan jest błogosławiony płonącym światłem Malakai, a jego podstawowy atak to walka wręcz, która powoduje niewielkie obrażenia. Natomiast jeden raz podczas każdej rundy jego przeciwnik może zostać spalony za pomocą ognia Malakai. Dodatkowo mag ten posiada zdolność „Świętego Mściciela”.

Niektóre z istot w tym rozszerzeniu, takich jak „Anioł Stróż” są gotowe bronić swojego Maga za wszelką cenę.

Kumanjaro jest domem dla legendarnego Makunda, śmiałego, silnego i prawdziwego króla tej ziemi.

Zestaw wprowadza również trzy nowe efekty: krwawienie [Bleed], zatrzymanie [Stuck] oraz skażenie [Tainted].

Ty i twoi przeciwnicy macie gwarancję ekscytujących walk na Arenie z wieloma momentami pełnymi napięć i niespodzianek!

Na podstawie opinii Klientów, zostało dodanych kilka nowych znaczników, ułatwiających liczenie: broń pancerna [Armor] +1, walka wręcz [Melee] +1 oraz zatrzymanie [Ranged] +1. Te wyraziste znaczniki sprawią, że Ty i Twój przeciwnik będziecie mieli pod kontrolą aktualną sytuację na planszy.

Conquest of Kumanjaro zawiera:
• 2 karty Magów + 2 karty zdolności Magów
• 106 kart czarów
• 22 znaczniki
• Zasady gry

Rok wydania: 2013