Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 20:35

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/lumilas-p-14146.html



LUMILAS

Cena	**110,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**719245**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

Ciekawski kot skrada się do lasu, zwabiony różnokolorowymi światełkami, które migoczą wśród drzew. Czy to duszki z dawnych opowieści? Każdy z nich ma własne preferencje dotyczące tego, w którym miejscu chciałby się znaleźć. Zresztą nie ma w tym niczego dziwnego – w tym świecie nawet drzewa są na tyle magiczne, by mieć własne zdanie! Gdy spełnimy ich życzenia, nasz las rozświetli się przepięknymi barwami.

Odkryj Lumilas – wyjątkową grę rodzinną, w której tworzymy własne lasy i zapraszamy do nich wielobarwne duszki. Podczas zabawy będziemy wybierać kafelki magicznych istot, a następnie umieszczać je na swojej siatce lasu tak, by jak najlepiej spełnić ich preferencje dotyczące konkretnych układów. Mamy na to 3 rundy, ale uwaga – pomiędzy nimi nasze lasy będą się zmieniały, odsłaniając zupełnie nowe możliwości!

Na czym to polega?
Podczas zabawy rozgrywamy kolejno swoje tury, dobierając duszki i umieszczając je w swoim lesie wraz z kafelkami drzew.
Duszki gromadzą się dookoła specjalnej sadzawki. Każdy z nich znajduje się na polu między dwoma kształtami.
Kiedy bierzemy wybranego duszka, decydujemy, który z kształtów będziemy chcieli ułożyć w swoim lesie. Następnie dobieramy potrzebą liczbę kafelków drzew (jeden zastąpi nam nasz duszek).
Wybrany kształt umieszczamy w naszym lesie w taki sposób, by przynajmniej 1 tworzący go kafelek znalazł się obok kafelka, który już tam był.
Z tury na turę las będzie się rozrastał. W pierwszej rundzie musimy dokładać kafelki w taki sposób, by tworzył maksymalnie kwadrat 4x4 kafelki, w drugiej 5x5, a w trzeciej 6x6.
Oprócz podstawowej akcji dobrania duszka, mamy też do dyspozycji turę drzew, która pozwoli na uzupełnienie pustych miejsc w naszym lesie, a także specjalnego kociego pomocnika, który poszerzy nasze strategiczne możliwości.
Punkty zdobywamy za realizowanie celów, które losujemy na początku gry. Każdy z 4 rodzajów duszków ma własną talię celów, osobną posiadają też drzewa. Cele punktują za odpowiednie ułożenie elementów w naszym lesie względem innych.
Runda zbliża się do końca, gdy któryś z graczy zapełni wszystkie pola w swoim lesie. Należy wtedy dokończyć aktualną kolejkę, po czym runda się kończy, a my usuwamy z naszych lasów wszystkie kafelki drzew (duszki pozostają na swoich miejscach).
Po każdej rundzie przyznawane są punkty za cele, które sumujemy po rozegraniu 3. rundy. Zwycięży osoba, która zdobędzie ich najwięcej!
Dlaczego pokochasz tę grę?
Lumilas to abstrakcyjna łamigłówka, w której staramy się tak wykorzystać dostępne opcje, żeby stworzyć jak najlepiej punktowany układ kafelków. Każdy z nas rozbudowuje własny las, więc gra pozbawiona jest negatywnej interakcji (chyba że uznamy za taką podebranie komuś upatrzonego kafelka).
Podczas rozgrywki mamy do wyboru różne cele, które możemy próbować realizować, czeka nas więc sporo przyjemnego kombinowania i optymalizowania, zwłaszcza że przestrzeń w naszych lasach jest mocno ograniczona.
Każdy rodzaj duszków ma własną talię celów, podobnie z resztą jak lasy, a w pojedynczej rozgrywce używamy tylko niektórych kart. Dzięki temu poszczególne rozgrywki pozostają ciekawe i stanowią wyzwanie nawet po wielu rozegranych partiach.
Oprócz podstawowej wersji gry instrukcja opisuje też 2 uproszczenia, które możemy zastosować na początku naszej przygody z Lumilasem oraz specjalny wariant solo, w którym staramy się zdobyć więcej punktów niż leśne widmo.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy : 1 - 4 osób
Wiek : od 10 lat
Czas Gry : ok. 45 minut

Zawartość pudełka:

160 kafelków drzew / duszków
25 unikalnych kart celów
6 kafelków uroczych kotów
1 centralna część sadzawki
4 zewnętrzne części sadzawki
1 znacznik gracza rozpoczynającego
8 żetonów świetlików (do gry solo)
4 leśne linijki
1 notes punktacji
1 instrukcja