Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 01:53

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/loza-szydercow-white-p-2627.html



LOŻA SZYDERCÓW White

Cena	**105,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**960004**

Opis produktu

To już piąta odsłona białej Loży Szyderców. Tym razem wymieniliśmy praktycznie wszystkie karty pytań i odpowiedzi (poza tymi najbardziej kultowymi, które może i wyglądają na nowe, ale po prostu zostały wyprane w Perwollu).

Loża Szyderców WHITE 2.0, podobnie jak poprzednie wersje, rozkręci każdą, nawet najbardziej sztywną imprezę. Zaktualizowana zawartość zliftingowanego pudła przeniesie Cię na jeszcze wyższy poziom szydery. Szykuje się prawdziwa jazda bez trzymanki!

Idea gry pozostaje niezmienna, a jest nią udzielenie jak najbardziej trafnych odpowiedzi na pojawiające się na stole pytania. Zamiast elokwencją i znajomością haseł najczęściej pojawiających się w “1 z 10”, gracz musi wykazać się wyjątkowo czarnym humorem i umiejętnością szydzenia z otaczającej go rzeczywistości. Zwycięzcą zostaje osoba, która jako pierwsza uzyska trzynaście punktów.

Zawartość pudełka: całkiem nowe karty pytań i odpowiedzi!
95 kart pytań;
350 kart odpowiedzi;
5 kart specjalnych;
nowe karty akcji;
zaktualizowana instrukcja;
Kultowe karty akcji:
Hodor – Hodor;
Brexit – Demokratycznie usuwacie jedną kartę z rundy;
Andrew Golara – Knockout od Andrzeja dla jednej karty;
Profesor Gmoch – Na początku był chaos… i teraz też będzie;
Business is Business – Przehandluj punkt na dodatkowe odpowiedzi;
Magik – Wyobraź sobie, że skoczyłby nie z 10 piętra tylko z 12. Odbierasz 2 karty

graczom.

Czym Loża Szyderców różni się od Cards Against Humanity?
karty akcji oraz interakcji z graczami;
zasady: liberum veto!, czasoprzyspieszacz, why so serious?!;
gameplay: sędzia, który zmienia się co rundę i rozdziela punkty wg własnego uznania;
karty: teksty są autorskie i dopasowane do polskiego kanonu humoru;
idea: staramy się oderwać ludzi od komputerów nie tylko za sprawą naszej gry, ale i organizowanych przez nas eventów.

Opcjonalne tryby rozgrywki:
Why so serious? – Joker (sprytnie udający kartę odpowiedzi) rzucony przez gracza natychmiast zmienia zadane w danej rundzie pytanie. Odpowiedzi pozostałych uczestników, pomimo wykorzystanej karty akcji, pozostają takie same. Joker to siedlisko absurdu, ale i najlepszych kombinacji.
Liberum Veto – Sędzia nie pochwala Twojego poczucia humoru? Krzyknij: veto! Gracz, który nie zgadza się z werdyktem, ma jednorazowe prawo do zakwestionowania wyniku (kto pierwszy, ten lepszy – w każdej rozgrywce możliwe jest tylko jedno “veto”). W tej sytuacji pozostali gracze głosują pomiędzy dwiema spornymi odpowiedziami (dotychczas uznawanej za zwycięską i autorstwa wetującego). Wygrałeś? Dostajesz punkt! W przeciwnym razie tracisz punkt i prawo do kolejnego “veto”.
Czasoprzyspieszacz – Każda rozgrywka przeciąga się w nieskończoność z powodu niezdecydowania niektórych graczy? Powiedz: dość tego! Czasoprzyspieszacz zezwala sędziemu na rozpoczęcie głośnego odliczania do 9 w momencie, gdy otrzyma pierwszą odpowiedź. Gracz, który rzucił kartę po czasie, nie bierze udział w danej rozgrywce.

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 2 - 12 osób
Wiek: od 16 lat
Czas gry: ok. 20 - 40 minut
Wydawca: Simple Solution
Wydanie: polskie
Instrukcja: polska