Dane aktualne na dzień: 29-03-2024 16:51

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/loza-szydercow-candy-p-11236.html



LOŻA SZYDERCÓW Candy

Cena	**105,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**960042**

Opis produktu

Loża Szyderców Candy to różowa odsłona gry karcianej pełnej czarnego humoru. Kolor pudełka jasno wskazuje tematy, które poruszyliśmy w najnowszej edycji. Hasła na kartach zdradzą całą prawdę o kobietach, związkach, Twoich “ex”, przegrywach, podrywach, blogerkach, madkach czy seksach. W skrócie – cała relacja damsko-męska z jasno zaznaczonym szyderczym akcentem Loży.

PUDEŁKO RÓŻOWE – HUMOR NADAL CZARNY

Różowa Loża jest jak kobieca torebka. Nic więcej już tam nie włożysz, ale znajdziesz wszystko. Hasła, które przekraczają wszelkie normy savoir-vivre’u. Teksty, których nie powinieneś mówić na głos przy byłej. Nowe karty akcji, które wystawią na próbę Twój związek. Podsumowując, **gra przeznaczona jest jedynie dla najtwardszych zawodników.**

Idea Loży pozostaje oczywiście ta sama. Korzystając z dostępnych kart, masz za zadanie udzielić jak najlepszej odpowiedzi na zadane pytania i przy wykorzystaniu zmysłu taktycznego zebrać jako pierwszy trzynaście punktów.

Zawartość pudełka:

- 100 kart pytań;
- 300 kart odpowiedzi;
- 30 kart ilustrowanych odpowiedzi,
- 20 kart akcji;
- karty specjalne,
- nowa instrukcja.

Czym Loża Szyderców różni się od Cards Against Humanity?

- zasady: liberum veto!, czasoprzyspieszacz, why so serious?!
- karty akcji!
- gameplay: sędzia, który zmienia się co rundę i rozdziela punkty wg własnego uznania
- karty: teksty są autorskie i dopasowane do polskiego kanonu humoru
- idea – staramy się oderwać ludzi od komputerów nie tylko za sprawą naszej gry, ale i organizowanych przez nas eventów

Opcjonalne tryby rozgrywki:

- **Why so serious?** – Joker (sprytnie udający kartę odpowiedzi) rzucony przez gracza natychmiast zmienia zadane w danej rundzie pytanie. Odpowiedzi pozostałych uczestników, pomimo wykorzystanej karty akcji, pozostają takie same. Joker to siedlisko absurdu, ale i najlepszych kombinacji.
- **Liberum Veto** – Sędzia nie pochwala Twojego poczucia humoru? Krzyknij: veto! Gracz, który nie zgadza się z

werdyktem, ma jednorazowe prawo do zakwestionowania wyniku (kto pierwszy, ten lepszy – w każdej rozgrywce możliwe jest tylko jedno “veto”). W tej sytuacji pozostali gracze głosują pomiędzy dwiema spornymi odpowiedziami (dotychczas uznawanej za zwycięską i autorstwa wetującego). Wygrałeś? Dostajesz punkt! W przeciwnym razie tracisz punkt i prawo do kolejnego “veto”.

- **Czasoprzyspieszacz** – Każda rozgrywka przeciąga się w nieskończoność z powodu niezdecydowania niektórych graczy? Powiedz: dość tego! Czasoprzyspieszacz zezwala sędziemu na rozpoczęcie głośnego odliczania do 9 w momencie, gdy otrzyma pierwszą odpowiedź. Gracz, który rzucił kartę po czasie, nie bierze udział w danej rozgrywce.