Dane aktualne na dzień: 23-11-2026 09:00

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/lotr-rules-manual-book-p-13464.html



LOTR Rules Manual Book

Cena	**150,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**30-84**
Producent	**Games Workshop**

Opis produktu

Middle-earth Strategy Battle Game to gra planszowa dla dwóch lub więcej graczy rozgrywająca się w świecie Śródziemia. Dzięki niej możesz rozegrać wydarzenia z Władcy Pierścieni™, Hobbita™ i Wojny Rohirrimów™, a także zgromadzić armie z tych filmów, korzystając ze swojej kolekcji figurek. Przejmij kontrolę nad swoimi ulubionymi bohaterami, złoczyńcami i armiami z całego Śródziemia i odtwórz epickie bitwy. Zbierz swoje siły i rzuć wyzwanie swoim przeciwnikom w teście sprytu, strategii i taktycznej sprawności.

Ten 176-stronicowy podręcznik w twardej oprawie to kompleksowy przewodnik po hobby budowania, malowania i grania w gry z użyciem swoich figurek – niezależnie od tego, czy wybierzesz siły Dobra, czy Zła.

Spis treści:

Wprowadzenie
Przegląd szerszego hobby kolekcjonowania, malowania i grania z użyciem swoich figurek.

Zasady
Podstawy gry strategicznej Śródziemie:

– Kodeks postępowania i podstawowe zasady: ramy, których gracze muszą przestrzegać, a także wprowadzenie do podstawowych pojęć i terminów używanych w podręczniku.

– Kolejność tur: poznaj pięć faz – priorytet, ruch, strzelanie, walka, która obejmuje walkę wręcz oraz odwagę i inteligencję.

– Typy jednostek: jak działają kawaleria, bohaterowie, potwory, bestie wojenne i rydwany.

– Broń i wyposażenie wojenne: ta sekcja wyjaśnia różnorodność wyposażenia dostępnego dla twoich wojowników i wpływ, jaki twoje wybory będą miały na twoje decyzje taktyczne.

– Magia: ta sekcja wyjaśnia celowanie, rzucanie czarów i opieranie się magicznym mocom.

– Zasady specjalne: ta sekcja zbiera 44 powszechne zasady specjalne, aby ułatwić odniesienie.

– Zasady zaawansowane: te zasady, występujące w niektórych scenariuszach, są przydatne podczas odtwarzania scen z historii Śródziemia.

– Maszyny oblężnicze: Zasady radzenia sobie z tymi ogromnymi zagrożeniami, obejmujące ich ruch, strzelanie, ulepszenia i

załogę (oraz ich zdolność do wystrzeliwania odciętych głów jako amunicji...).

– Oblężenia: W historii Śródziemia miało miejsce wiele oblężeń – oto podstawowe zasady tworzenia własnych oblężeń za pomocą modeli.

Rozgrywka narracyjna
Odtwórz swoje ulubione bitwy i sceny z filmów! Te scenariusze świetnie nadają się również do rozgrywania jako część kampanii, w której możesz odtworzyć ciąg wydarzeń, od krótkich scenariuszy po masowe oblężenia.

Gra dopasowana
W grach Matched Play ty i twój przeciwnik zbieracie siły bohaterów i wojowników ze swojej kolekcji, do ustalonego limitu punktów, zanim uwolnicie swoje armie, by walczyć o losy Śródziemia.

Scenariusze
Ta sekcja zawiera sześć scenariuszy Matched Play, każdy z własnym układem, pozycjami początkowymi, początkowym priorytetem, celami, punktami zwycięstwa i specjalnymi zasadami.

Pokaz modeli
Fotografie armii i miniatur, którymi można grać w grze strategicznej Śródziemie.

Indeks
Podręcznik zasad gry strategicznej Śródziemie kończy się alfabetycznym indeksem zasad, dzięki któremu czytelnicy mogą szybko znaleźć potrzebne im zasady podczas gry.