

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/lords-of-xidit-p-8995.html>



LORDS OF XIDIT

Cena	149,90 zł.
Numer katalogowy	052313
Producent	Rebel

Opis produktu

"Eony temu, zanim świat stał się znanym nam światem, a ludzie zaczęli w ogóle marzyć; zanim z odmetów magii wykluło się pierwsze zaklęcie - nie istniało nic prócz chaosu i zniszczenia. Sprawiedliwi i litościwi Starsi Bogowie ostatecznie przezwyciężyli ciemność rządzącą wszechświatem i zamknęli ją w zapieczętowanej urnie.

Tamtego dnia, według wszelkich podań i legend, rozpoczęły się rządy człowieka na Ziemi.

Te same legendy mówią, że ostatni z Bogów, który przybył do królestwa ludzi z południa, powierzył zapieczętowaną urnę pierwszemu Arcymagowi w krainie. W krainie, która już wkrótce stała się znana jako królestwo Xidit.

Tylko jeden jedyny raz, a działo się to w mieście Onys, wieko urny lekko uchylono... Miasto zostało całkowicie zniszczone, a gdy zagrożenie minęło, urnę ponownie i starannie zapieczętowano, a następnie wywieziono daleko poza mury wszelkich miast, do Świątyni Przeznaczenia mieszczącej się w najodleglejszym zakątku królestwa.

Minęły wieki. Mroczny Pan Południa został w końcu zapomniany... aż do tego nieszczęsnego dnia, gdy równowaga świata została ponownie zachwiana.

Ogarnięte pokojem królestwo Xidit obchodziło właśnie pięćsetną rocznicę narodzin Ragnora Nelfaro, największego z Arcymagów. Strażnicy Argos, Rada Arkańska oraz Izba Lordów zostały zaproszone na uroczystości, które odbywały się w ogrodach Świątyni Przeznaczenia.

Nagle, dla upamiętnienia tego doniosłego wydarzenia, uderzono w obrzędowy dzwon. Gdy tylko jego krystalicznie czysty dźwięk przebrzmiał, wrota świątyni rozpadły się w drzazgi i ze środka wylała się na każdą piędź ziemi w królestwie gęsta i czarna mgła.

Wtedy to Mroczny Pan Południa przebudził się po raz drugi. Emisariusz chaosu skradł serca wszystkich istot zamieszkujących spokojną krainę, odwołując się do ich najgorszych instynktów. Istoty te, kierowane żądzą zniszczenia wszelkich przejawów rozsądku oraz porządku, obróciły się przeciwko swym panom i zaatakowały miasta ludzi. Czarnoksiężnicy oraz zbrojni oniemieli z przerażenia. Nikt nie potrafił ochronić królestwa, które w jednej chwili przemieniło się w arenę terroru i rozpacz.

Izba Lordów podjęła ostatnią desperacką próbę i wysłała Idrakisów, aby zebrali armie i wpłynęli na dusze obywateli, aby ci zapragnęli ocalić swoje królestwo przed złowieszczym losem. "

Kroniki Zapomnianego Pana, Pykatrrix, cz. 1.

Twoim zadaniem jest przemierzanie dróg królestwa Xidit, rekrutowanie dzielnych żołnierzy i uwalnianie miast spod mrocznej władzy zła. Zostań wielkim Wybawcą! Twoja odwaga, pomysłowość i męstwo zostaną nagrodzone, a przyszłe pokolenia będą opiewać Twe czyny!

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 3 - 5 osób
Wiek: od 14 lat
Czas gry: ok. 90 minut
Wydawca: REBEL.pl
Projektant: Régis Bonnessée
Ilustrator: Xavier Gueniffey Durin, Stéphane Gantiez
Wydanie: polskie

Zawartość pudełka:

70 figurek Jednostek pięciu typów: 18 x Chłopska Milicja, 16 x Łucznicy, 14 x Piechota, 12 x Klerycy, 10 x Magowie Bitewni
75 Pięter Gildii Czarnoksiężników (po 15 w każdym z kolorów: niebieskim, czerwonym, zielonym, żółtym i czarnym)
60 znaczników Złotych Suwerenów o nominałach 1, 2 i 5
100 znaczników Bardów po 20 w każdym z kolorów: niebieskim, czerwonym, zielonym, żółtym i czarnym
3 żetony Ocen
39 żetonów Miast
6 żetonów Tytanów
5 Zasłonek
3 płytki Kalendarza
5 postaci Idrakisów
5 Plansz Planowania
1 znacznik Pierwszego Gracza.

5 znaczników Rozkazów
18 znaczników Punktowania
2 znaczniki Pustkowia
1 drewniany znacznik Roku
1 Bastion
1 plansza Wirtualnego Gracza wraz z 3 znacznikami Wirtualnego Gracza
1 Plansza
1 instrukcja