Dane aktualne na dzień: 20-11-2026 06:56

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/level-10-muduko-p-13286.html



LEVEL 10 Muduko

Cena	**29,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**957575**
Producent	**Muduko**

Opis produktu

Level 10 to kooperacyjna gra karciana.

Aby wygrać, musicie w odpowiedniej kolejności zagrać kolejne karty poziomów i resetów. Jeśli żadne z was nie jest w stanie zagrać karty – przegrywacie.

Zbierzcie drużynę i przeżyjcie pikselową przygodę!

W tej grze gracze nie rywalizują ze sobą – zamiast tego starają się wspólnie przejść przez wszystkie 10 poziomów każdego z 5 światów. Robią to, zagrywając karty na siatkę o wielkości 5 na 10 kart – i licząc na to, że uda im się zwyciężyć.

Każdy odwiedzany przez nich świat jest reprezentowany przez oddzielny rząd kart na stole. Aby wygrać, gracze muszą umieścić na siatce wszystkie 40 kart poziomów i 10 kart resetów. Jeśli w swojej turze gracz nie jest w stanie zagrać żadnej karty, rozgrywka (i przygoda) kończą się porażką.

Dlaczego warto:

możesz grać solo i kooperacyjnie w większej liczbie osób
klimatyczna oprawa w stylu pixel art
idealny prezent dla każdego fana retro gier wideo, serii Boss Monster, pikselowych grafik, ale też Minecrafta
układając karty, tworzycie historię niczym w poklatkowej animacji – możecie puścić wodze fantazji i opowiedzieć, co dzieje się na stolegra niezależna językowo
gra niezależna językowo

Gra rozwija:

współpracę
koncentrację
logiczne myślenie

Ekspresowa wersja zasad:

Stwórzcie 5 stosów złożonych z 2 takich samych kart i ułóżcie je jeden nad drugim. Stosy te będą leżeć po lewej stronie każdego z 5 rzędów.
Następnie ustalcie poziom trudności rozgrywki. Zależy od niego, jak wielu kart pauzy będzie wolno wam użyć podczas gry. Im mniej dostępnych kart pauzy, tym trudniejsza gra.
Potasujcie wybraną liczbę kart pauzy razem z wszystkimi kartami poziomów, żeby stworzyć zakryty stos. Nieużywane karty pauzy odłóżcie do pudełka – nie będą wam potrzebne.
W swojej turze gracz musi wykonać JEDNĄ z dwóch akcji:
a) zagrać kartę poziomu lub kartę pauzy z ręki,
b)zagrać kartę resetu.
Jeżeli w swojej turze gracz nie jest w stanie wykonać żadnej z tych akcji, rozgrywka natychmiast się kończy, a gracze przegrywają!

Rozgrywka toczy się w turach zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara – aż do chwili, gdy graczom uda się zagrać na siatkę wszystkie 50 kart poziomów i resetów.

Zawartość pudełka:

Zawartość: 55 kart,
instrukcja.