

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/kroniki-zamku-avel-nowe-opowiesci-dodatek-p-12864.html>



KRONIKI ZAMKU AVEL Nowe Opowieści - Dodatek

Cena **139,90 zł.**

Dostępność **Dostępny**

Czas wysyłki **24 godziny**

Numer katalogowy **617933**

Producent **Rebel**

Opis produktu

Kroniki zamku Avel: Nowe opowieści to pierwsze duże rozszerzenie do rodzinnej gry o bohaterach.

Oprócz alternatywnego potwora, którego podmieniacie za Monstrum, wprowadza też 3 inne uniwersalne moduły, które możecie dołączyć do dowolnej rozgrywki, a także 3 scenariusze przygód z nowymi zasadami i zmienionymi warunkami zwycięstwa.

Co wprowadza dodatek?

Kampanię fabularną „Okruchy zła” doskonałą dla małych i dużych fanów fantastycznych światów oraz gier przygodowych. W jej skład wchodzi 3 scenariusze, zmieniające nieco przebieg rozgrywki, poprzez dodanie specjalnych celów, które należy zrealizować, aby wygrać.

Rozgrywane po kolei układają się w spójną historię, ale każdy z nich możecie też wykorzystać samodzielnie.

4 uniwersalne moduły, które dodatkowo urozmaicą rozgrywkę, stawiając ciekawe wyzwania nawet przed doświadczonymi bohaterami Avelu. Wśród nich znajdziemy Księżycową Bestię (alternatywną wersję Monstrum z gry podstawowej), Okrutnych łowców (nowy rodzaj potworów polujących na magiczne duszki) oraz elfią parę królewską, Tytanię i Oberona (możemy wprowadzić ich do gry razem lub osobno, a każde z nich oferuje graczom potężne magiczne wsparcie).

Specjalny almanach stworzony przez Janka Sielickiego, zawierający klimatyczne wprowadzenie zarówno do poszczególnych scenariuszy kampanii, jak i wszystkich modułów gry.

Oprócz wymienionych modułów w pudełku znajdziesz też wyjątkowy mini dodatek: 24 żetony do samodzielnego pomalowania! To świetna, kreatywna zabawa, dzięki której możesz powołać do życia własne marzenia o świecie Avelu. Rozszerzenie pozwala na stworzenie własnego ekwipunku i potworów. Dodatkowe żetony będą dołączane tylko do pierwszego nakładu gry.

Czym są Kroniki zamku Avel?

To oparta na współpracy gra planszowa dla całej rodziny, w której wcielamy się w bohaterów i bohaterki odpowiedzialnych za uratowanie magicznej krainy. Podczas rozgrywki stworzymy własne postacie o unikalnych imionach i specjalnym ekwipunku, a następnie będziemy eksplorować świat, poruszając się po modułowej planszy. W czasie podróży napotkamy wiele niebezpieczeństw, z którymi będzie trzeba walczyć, a każde zwycięstwo przyniesie nam określoną nagrodę: nową broń, zbroję, eliksiry i złoto. Zgromadzone dobra pozwolą nam przygotować się do finałowego starcia z Monstrum, które zagraża królestwu Avel.

Podstawowe informacje:

Ilość graczy 1-4

Wiek graczy 8+

Czas gry około 30 minut

Zawartość pudełka:

13 figurek do samodzielnego złożenia

2 półkafle planszy

plansza Księżycowej Bestii

12 żetonów Księżycowej Bestii
3 znaczniki odłamków księżyców
8 żetonów magicznego ekwipunku
12 żetonów magicznych duszków
3 liczniki wytrzymałości
6 żetonów potworów
almanach
instrukcja składania figurek
4 plansze z żetonami do samodzielnego malowania (po 6 żetonów na planszy)
karta pomocy
instrukcja