

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/kemet-ed-polska-p-2680.html>



# KEMET Ed. Polska

Cena	<b>159,90 zł.</b>
Cena poprzednia	<b><del>169,90 zł.</del></b>
Numer katalogowy	<b>954129</b>

## Opis produktu

W Kemet każdy z graczy reprezentuje egipskie plemię, którego celem jest pokonanie przeciwników w chwalebnych bitwach z pomocą bogów starożytnego Egiptu lub poprzez inwazję na bogate terytoria. Powiększaj swoje armie, uwalniaj boskie moce, przejmuj kontrolę nad świątyniami i przywołuj mistyczne istoty!

### Wojny z Egiptem w tle

Kemet to gra strategiczna nastawiona przede wszystkim na rozgrywanie bitew pomiędzy armiami graczy. Każde zwycięstwo może przynieść nam punkty zwycięstwa, które potrzebne nam są aby wygrać grę. Dzielą się one na dwa rodzaje: permanentne i tymczasowe. Te pierwsze raz zdobyte zostają z nami na zawsze i stanowią bardzo dobrą bazę do ostatecznego pokonania przeciwników. Nie da się jednak wygrać Kemetu bez punktów tymczasowych, które bardzo często zmieniają swoich właścicieli podczas samej rozgrywki.

Sercem gry są walki, które toczone są za pomocą zestawów kart. Nie jest to proste rzucanie wyższych liczbowo kart, ponieważ każda z nich posiada trzy wartości: atak, obronę i obrażenia. Przy przeprowadzeniu ataku zliczamy siłę podstawową jednostek i potworów. Następnie każdy ze swojej talii wybiera 2 karty, jedną z nich odrzuca a drugą używa do walki. Sumujemy wartości siły i sprawdzamy kto wygrywa starcie.

W przypadku gdy atakujący wygrywa, otrzymuje permanentny punkt zwycięstwa. Remis oraz porażka nie daje żadnych punktów zwycięstwa żadnej ze stron. Rozliczamy potem obrażenia, czyli ilość zabitych jednostek podczas potyczki.

### Za co pokochasz Kemet?

Wykonanie figurek i planszy stoi na bardzo wysokim poziomie, będącym już cechą rozpoznawczą produktów tego wydawcy,

Plansza została przemyślana w taki sposób, aby wyrównać szansę na zwycięstwo - każdy z uczestników rozgrywki musi pokonać identyczną odległość do każdej innej lokacji w grze,

Mechanika zagrywania kart podczas walki niweluje losowość (jakiej moglibyśmy spodziewać się przy rzucie kością) i promuje spostrzegawczość oraz strategiczne planowanie,

Stosunkowo proste zasady, przyjazna ikonografia oraz krótki czas gry pozwoli szybko wdrażać nowych graczy bądź rozgrywać wiele partii jednego popołudnia.

Podstawowe informacje  
Liczba graczy: 2 - 5 osób  
Wiek: od 13 lat  
Czas gry: ok. 60 minut

Zawartość pudełka:  
1 plansza  
5 indywidualnych plansz graczy  
60 figurek żołnierzy  
7 figurek stworzeń  
15 piramid  
32 karty walki  
35 kart boskiej interwencji  
48 kafelków mocy  
53 żetony zwycięstwa  
29 żetonów akcji  
5 znaczników graczy

