

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/jedyny-pierscien-zestaw-startowy-p-13115.html>



JEDYNY PIERŚCIEŃ - Zestaw Startowy

Cena	179,90 zł.
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	440153
Producent	Black Monk Games

Opis produktu

Jedyny Pierścień: Zestaw Startowy zawiera wszystko, czego potrzebujesz, by stworzyć drużynę i postawić swoje pierwsze kroki w Śródziemiu. W tej grze fabularnej przeżyjecie serię przygód na miarę grupy nieustraszonych hobbitów!

Uproszczona wersja zasad i gotowe postacie pozwolą szybko rozpocząć zabawę. Rzecz dzieje się już po powrocie Bilba z wielkiej wyprawy, ale przed wydarzeniami znanymi z kart Władcy Pierścieni, a gracze wyruszą na drogi i bezdroża Shire jako hobbici, którzy w przyszłości dokonają wielkich rzeczy – to jest, jako Drogo Baggins, Rory Brandybuck, Esmeralda Tuk i inni.

Zestaw zawiera:

52-stronicowe Kompendium Shire :

Krótką Historię Shire wraz z ciekawostkami na temat mieszkańców i ich obyczajów

Opis wszystkich czterech ćwiartek, od Greenholm na zachodzie po Buckland i Stary Las na wschodzie.

Lokalne ploteczki, znane postaci, potencjalni przeciwnicy oraz załączki pomysłów na przygody, dzięki którym Mistrzynie i Mistrzowie Wiedzy stworzą kolejne wyjątkowe historie.

32-stronicowa broszura zawierająca pięć ekscytujących przygód:

Dzięki nim zwiedzicie Shire wzdłuż i wszerz!

Uszyte na miarę początkujących podróżników i poszukiwaczy przygód

Można je rozegrać jako indywidualne przygody lub połączyć w jedną dłuższą kampanię.

Pomyślane o gotowych postaciach dołączonych do Zestawu Startowego, ale możliwe też do rozegrania przez stworzoną przez graczy drużynę.

24-stronicowy opis uproszczonych zasad gry:

Coś w sam raz na początek przygody z jedynym pierścieniem

Wszystkie niezbędne do rozgrywki elementy mechaniki

krótka i przystępna forma, dzięki której z łatwością poznasz podstawowe zasady rozgrywki.

Wielką mapę w kolorze

Z jednej strony przedstawia Eriador i jego najważniejsze zakątki

Z drugiej strony znajdziemy Shire i jego rozległe ćwiartki.

Niezbędny dodatek dla wszystkich poszukiwaczy przygód oraz Mistrzów i Mistrzyń Wiedzy.

6 dwustronnych kart postaw bojowych i ról podczas podróży:

Z jednej strony 4 postawy bojowe wraz z ich mechanicznymi konsekwencjami oraz zadaniami bojowymi, dzięki którym możesz zyskać w walce więcej!

Z drugiej strony 4 role do wyboru podczas podróży wraz z ich opisem oraz dedykowanym testem.

Do wykorzystania przez każdą drużynę poszukiwaczy przygód, zarówno podczas rozgrywki z zasadami uproszczonymi z zestawu startowego, jak i podczas sesji opartych na pełnej mechanice gry.

8 dwustronnych kart gotowych postaci:

Drogo Baggins i Primula Brandybuck- wkrótce mająca się ożenić para która w przyszłości będzie miała syna o imieniu Frodo.
Esmeralda Tuk - młodziutka hobbitka, która czuje zew przygody w żyłach i kiedyś doczeka się syna Meriadoka zwanego Merryem.

Paladin Tuk II - Brat esmeraldy który w przyszłości stanie się thanem oraz doczeka się syna któremu nada imię Peregrin, dla przyjaciół Pippin.

Rorimak Brandybuck - starszy brat Primuli, który wkrótce odziedziczy godność Dziedzica Bucklandu.

Lobelia Bracegirdle- w przyszłości stanie się panią Sackville-Baggins, teraz złorzeczy na powrót Bilba i odebranie jej Bag Endu.

Bilbo Baggins - tego hobbita nikomu nie trzeba przedstawiać! Wybrańiec Szczęścia i poszukiwacz przygód, który niedawno powrócił z Ereboru.

Balin, syn Fundina- Doświadczony awanturnik i weteran wyprawy Thorina, w odwiedzinach u swego druha. Przyszły władca Morii.

30 kart rysztunku:

Bronie, zbroje, tarcze, hełmy - wszystko to, co każdy bohater powinien mieć przy sobie na wypadek spotkania z trollami, orkami i innymi niecnymi przeciwnikami.

Komplet kości:

2 dwunastościenne kości działania

6 sześciennych kości sukcesu

dzięki nim wykonasz każdy z testów, jakie mogą przytrafić się Twojemu Poszukiwaczowi przygód.