

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/iknow-edycja-20-p-8352.html>



iKNOW Edycja 2.0

Cena	99,90 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	586083
Producent	Tactic

Opis produktu

IKNOW edycja 2.0

Wyjątkowa. Dynamiczna. Wciągająca.

iKnow to jedyna w swoim rodzaju gra, wymagająca zarówno wiedzy jak i umiejętności taktycznych. Aby zwyciężyć trzeba wykorzystać własny intelekt, wiedzę przeciwników oraz umieć przewidywać trafność ich odpowiedzi.

iKnow oferuje graczom znacznie więcej, niż zwykłą zabawę w pytania i odpowiedzi, a jej przebieg często bywa zaskakujący. Ta gra po prostu wciąga!

Gra obejmuje 1600 pytań z czterech dziedzin (ludzie, świat, kultura i historia). Trzy podpowiedzi do każdego z nich nie tylko stopniowo przybliżają graczy do rozwiązania, ale i poszerzają ich wiedzę.

Przebieg gry
Każdy zawodnik otrzymuje jeden pionek iKNOW i jeden iBET tego samego koloru oraz jeden biały żeton.
Pierwsza runda
Należy wybrać lektora, gracza, który jako pierwszy będzie czytał pytania i podpowiedzi. Lektor nie stawia swoich pionków na planszy. Zaczyna od przeczytania samego pytania (bez podpowiedzi) z wybranej przez siebie kategorii.

iKNOW:
Etap ten rozpoczyna gracz zajmujący miejsce na lewo od lektora. Decyduje on, po ilu podpowiedziach udzieli odpowiedzi. Jeżeli jest przekonany, że odpowie już po pierwszej, to stawia swój pionek iKNOW na polu z trzema oczkami (reprezentującymi trzy punkty).
Jeśli natomiast chce skorzystać z dwóch podpowiedzi, to stawia go na odpowiednio na polu z dwoma lub jednym oczkiem. Pionek można położyć na wolnym polu.

iBET:
Ten etap rozpoczyna osoba, której pionek iKNOW znajduje się na najwyższym punktowanym polu. Obstawia ona, poprzez umieszczenia odpowiednim okrągłym polu pionka iBET, jak odpowie wybrany przez nią gracz : dobrze "+" czy źle "-". Następnie to samo robią pozostali zawodnicy, w takiej kolejności jak będą odpowiadali na pytanie. Swoje pionki ustawiają jedynie na wolnych polach.

Podpowiedzi:
Gdy pionki iKNOW i iBET wszystkich zawodników są już ustawione na planszy oprócz lektora, odczytywana jest pierwsza podpowiedź. Odpowiadają gracze, którzy umieścili pionki iKNOW na polu za trzy punkty. Następnie to samo powtarza się dla podpowiedzi za dwa i jeden punkt. Gdy wszyscy udzielą odpowiedzi, lektor odczytuje odpowiedź z karty.

Wyniki:
Lektor sprawdza, którzy zawodnicy udzieli poprawnej odpowiedzi, a którzy trafnie typowali poprawność odpowiedzi wybranych przez siebie osób.

Zawartość:
400 kart (1600 pytań + 4800 podpowiedzi)
6 pionków iKnow,
6 pionków iBet,
plansza,
żetony punktacji w dwóch kolorach

Gra przeznaczona jest dla 2-6 graczy w wieku 15+

