

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/icecool-p-10472.html>



ICECOOL

Cena **99,90 zł.**

Czas wysyłki **24 godziny**

Numer katalogowy **610866**

Producent **Rebel**

Opis produktu

W przeżabawnej "pstrykance" IceCool będziecie ścigać się po korytarzach i klasach zaśnieżonej szkoły, starając się zebrać po drodze jak najwięcej smakowitych ryb dla Waszych pingwinów. Uważajcie na woźnego, który zrobi wszystko, żeby Was zatrzymać!

Na czym to polega?

W każdej rundzie jeden z graczy zostaje woźnym, starającym się złapać figurki pozostałych, biegających pingwinów. Reszta graczy zaczyna grę w klasie i pstryka swoje figurki tak, by za jednym ruchem przebyły jak najdłuższą drogę, mijając ryby w swoim kolorze rozwieszone na drzwiach każdego z pomieszczeń. Za każdą zebraną w ten sposób rybę otrzymują kartę z punktami zwycięstwa. Woźny zaczyna grę w kuchni i stara się pstryknąć swoim pingwinkiem tak, by dotknąć po drodze jak najwięcej biegaczy. Runda kończy się, gdy jeden z biegaczy zbierze wszystkie swoje żetony ryb lub gdy woźny złapie każdego z biegaczy. Na koniec gry podliczcie, ile punktów zwycięstwa zebraliście na kartach z rybami i wyłóćcie zwycięzcę!

IceCool to genialne połączenie klimatu Angry Birds, humoru Pingu i mechaniki gry w kapsle, tworzące niesamowicie wciągającą i radosną grę, od której nie sposób się oderwać! Nowatorsko zaprojektowane figurki pingwinów i modułowa plansza umożliwiają wykonywanie wielu widowiskowych trików.

Pokażcie na co Was stać, stańcie do szalonego wyścigu po szkolnych korytarzach i ślizgajcie się po zwycięstwo!

W 2017 r. Ice Cool otrzymało najważniejsze wyróżnienie - swojego Oscara branży planszówkowej - Kinderspiel des Jahres, czyli tytuł dziecięcej gry roku!

ICECOOL

NAGRODY I WYRÓŻNIENIA:



Podstawowe informacje

Liczba graczy: 2 - 4 osoby

Wiek: od 6 lat

Czas gry: ok. 30 minut

Wydawca: REBEL.pl

Projektant: Brian Gomez

Ilustrator: Reinis Petersons

Pasujące koszulki: mini european (45x68) - 53 szt.

Wydanie: polskie
Instrukcja: polska

Zawartość pudełka:

4 plastikowe pingwiny
5 kartonowych pomieszczeń
16 drewnianych żetonów ryb (12 w kolorach graczy, 4 białe)
45 kart ryb (każda pokazuje 1, 2 lub 3 punkty)
4 karty kolorów
4 karty pingwinów