

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/httpswwwmoriongamesplwladca-pierscieni-podroze-przez-srodziemie-zarzewie-wojny-dodatek-p-12225-p-12225.html>



WŁADCA PIERŚCIENI Podróże przez Śródziemie - Zarzewie Wojny Dodatek

Cena	279,90 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	616240
Producent	Rebel

Opis produktu

Jednemu tylko panu służę: królowi Marchii, Theodenowi, synowi Thengla – odparł Eomer. – Nie służymy potędze dalekiego Czarnego Kraju, lecz nie prowadzimy też z nią otwartej wojny. Jeśli więc przed nią uciekacie, opuśćcie lepiej nasz kraj. Na całym pograniczu szerzy się niepokój i jesteśmy zagrożeni; pragniemy jednak tylko zachować wolność i żyć tak, jak żyliśmy, poprzestając na swoim, nie służąc obcym panom, ani dobrym, ani złym. W lepszych czasach chętnie i przyjaźnie witaliśmy cudzoziemców, lecz w tych niespokojnych dniach obcy, nieproszeni goście muszą się u nas spotykać z podejrzliwym i surowym przyjęciem. Mówcie! Coście za jedni? Komu służycie? Na czyj rozkaz ścigacie orków po naszym stepie?

– Éomer, Dwie wieże

Widmo wielkiego konfliktu zawita do gry Władca Pierścieni: Podróże przez Śródziemie dzięki rozszerzeniu Zarzewie wojny! W pudełku znajdziesz nowych bohaterów, wrogów, kafelki mapy, żetony terenu i przedmioty, które urozmaicą Twoje przygody. Poza tym odblokujesz 15 przygód z nowej kampanii, w której bohaterowie będą musieli stawić czoła bezlitosnym najemnikom na równinach Riddermarchii, w gęstwinie lasu Fangorn i w nawiedzonych ruinach Osgiliath. Czy zdołasz ochronić ziemie Rohanu i Gondoru? Zbierz przyjaciół, przygotuj bohaterów i szykuj się na Zarzewie wojny

Co wnosi dodatek?

Finałowe starcie z siłami zła w ramach rozbudowanej, wielowymiarowej przygody rozgrywającej się na ikonicznych terenach Rohanu i Gondoru. To rozszerzenie daje dostęp do nowej rozgałęziającej się kampanii złożonej z 15 przygód, które poddadzą próbie odwagę bohaterów. 6 bohaterów, a wśród nich zmiennokształtny Beorn, który w swojej niedźwiedziej formie może siać spustoszenie wśród wrogów. 6 nowych ról, które możemy swobodnie łączyć z grą podstawową i innymi dodatkami. Karty nieszczęść z negatywnymi efektami ograniczającymi działania bohaterów oraz związane z nimi mechaniki. Nowe kafelki mapy do odkrycia, tereny, wrogów i przedmioty.

Podstawowe informacje:

Ilość graczy 1 - 5
Wiek graczy 14+
Czas gry ok. 60 minut

Zawartość pudełka:

instrukcja
18 dwustronnych kafelków mapy
28 plastikowych figurek
65 kart przedmiotów
3 karty tytułów
30 kart umiejętności bohaterów
72 karty umiejętności – ról
6 kart terenu
10 kart wierzchowców
15 kart nieszczęść
7 kart bohaterów
5 żetonów ufortyfikowania
14 żetonów terenu
5 żetonów trudnego terenu