Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 21:17

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/hotel-pod-pajecza-siecia-muduko-p-13571.html



HOTEL POD PAJĘCZĄ SIECIĄ Muduko

Cena	**39,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**953324**
Producent	**Muduko**

Opis produktu

Hotel pod pajęczą siecią to familijna gra, która dzięki swojej prostocie i kartom pozbawionym tekstu czy cyfr doskonale nadaje się do wprowadzenia najmłodszych pociech w świat gier bez prądu. W swojej turze gracz odkrywa z zakrytego stosu jedną kartę - jeśli jest to owad, który pasuje do jego hotelu, może go u siebie zakwaterować. Jeśli jest to inny owad lub jeśli nie ma już miejsca na takiego gościa, taką kartę odkłada się rewersem do góry przy sobie. Pozostali gracze powinni zapamiętywać, jaki gracz zdobył pożądanego przez nich owada, ponieważ, gdy uzbierają 2 karty miodku, będą mogli go odkupić.

Emocji rozgrywce dodaje fakt, że występuje tu zarówno pająk, którym można odstraszyć hotelowych gości u przeciwników jak i karaluch, który pożera cały zdobyty miodek. Gra zawiera elementy mechaniki push your luck ("spróbuj szczęścia") i potrafi bawić zarówno młodszych graczy jak i dorosłych.

Hotel pod pajęczą siecią to doskonały prezent dla pięciolatka, który nie tylko zintegruje przy stole całą rodzinę ale i dostarczy wiedzy na temat ochrony owadów i ich roli w ekosystemie.

Co rozwija?

pamięć
zachowania proekologiczne
rywalizację
wnioskowanie

Główne atuty:

Proste zasady
Dynamiczna rozgrywka
Negatywna interakcja gwarantująca nagłe zwroty akcji
Sympatyczne, dowcipne ilustracje
Punkt wyjścia do edukacji o owadach

Zawartość opakowania:

4 hotele dla owadów
72 karty, w tym:
instrukcja

Wymiary pudełka:

141×212×38 mm
kraj pochodzenia: Polska

Ekspresowa wersja zasad

CEL GRY:

Umieszczenie 6 gości (3 par owadów (parę stanowią dwa owady tego samego gatunku)) w hotelu.

Odwróć kartę z talii dobierania i wykonaj związaną z nią akcję lub wykorzystaj posiadane już karty do wykonania akcji.
Jeśli dobierzesz kartę owada, którego możesz zakwaterować w swoim hotelu, umieść go na odpowiednim piętrze.
Jeśli dobierzesz kartę owada, którego nie możesz zakwaterować w swoim hotelu, pokaż go wszystkim i połóż koło swojego hotelu obrazkiem do dołu.
Jeśli dobierzesz kartę pająka, możesz wystraszyć nie mającego pary owada z hotelu przeciwnika.
Jeśli dobierzesz kartę miodu – zachowaj ją – dwie karty miodu pozwolą na zwabienie cudzego owada schowanego obok hotelu przeciwnika.
Pierwszy gracz, który zapełni wszystkie pokoje w swoim hotelu, wygrywa grę!