Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 02:02

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/horror-w-arkham-widmo-nad-innsmouth-p-2656.html



HORROR W ARKHAM - Widmo nad Innsmouth

Cena	**167,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**03554MO**
Producent	**Galakta**

Opis produktu

Ze wszystkich miast pojawiających się w wizjach Massachusetts stworzonych przez H. P. Lovecrafta, chyba żadne nie jest tak zabójcze, jak mała rybacka wioska Innsmouth. Podupadłe i umierające Innsmouth, pożerane jest od środka przez starożytny pakt, który zawarto w celu ratowania miasteczka. Przeszukując gnijące doki i cuchnące plaże, badacze szybko przekonają się, że wszyscy zwrócili się przeciwko nim. Ostatecznie, możliwe że jedynym sposobem na ocalenie Innsmouth jest zniszczenie wioski oraz straszliwych stworzeń, które nawiedzają wody w pobliżu Diabelskiej Rafy.

Widmo nad Innsmouth wprowadza do gry Horror w Arkham kilka nowych elementów, takich jak Osobiste Historie, unikalne dla każdego badacza, czy karty Wyglądu Innsmouth.
Mieszkańcy są wrogo nastawieni do badaczy, dlatego mogą oni skończyć w celi jako pożywienie dla Shoggotha, jeśli będą szukać dowodów, które pozwolą agentom Federalnym wkroczyć do miasteczka. Jednakże pozostawienie Innsmouth samemu sobie to kiepski pomysł, gdyż Istoty z Głębin gromadzą się i rosną w siłę, próbując sprowadzić Przedwiecznego. Widmo nad Innsmouth zawiera również 16 nowych badaczy, ośmiu nowych Przedwiecznych, dwóch Heroldów, karty Epickiej Bitwy dla nowych Przedwiecznych, ponad 30 nowych żetonów potworów, mnóstwo nowych spotkań i dodatkową planszę przedstawiającą miasteczko Innsmouth. W sumie, to rozszerzenie dodaje do gry podstawowej ponad 300 nowych kart.

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

- 1 Instrukcja
- 1 plansza
- 16 kart postaci Badaczy
- 16 znaczników Badaczy
- 16 plastikowych podstawek pod znaczniki Badaczy
- 96 kart Osobistych Historii
- 8 arkuszy Przedwiecznych
- 2 arkusze Heroldów
- 36 kart Obszarów Arkham
- 42 karty Obszarów Innsmouth
- 36 kart Mitów
- 16 kart Bram
- 24 karty Wątku Przedwiecznych
- 10 kart Wyglądu Innsmouth

● 12 małych kart Pyłu

● 32 żetony Potworów

● 2 znaczniki Obszarów Wodnych

● 6 żetonów Buntu Istot z Głębin

● 1 żeton Zhara

● 8 żetonów Oblicza Ghatanothoa

Autorzy: Richard Launius i Kevin Wilson
Producent: Galakta
Wersja językowa: Polska

Liczba graczy: 2-6
Wiek: od 13 lat
Czas rozgrywki: 2-4 h

Uwaga! To nie jest samodzielna gra, do rozgrywki potrzebna jest gra Horror w Arkham