

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/horror-w-arkham-mgly-nad-kingsport-p-8516.html>



HORROR W ARKHAM - Mgły nad Kingsport

Cena **177,00 zł.**

Czas wysyłki **24 godziny**

Numer katalogowy **943704**

Producent **Galakta**

Opis produktu

HORROR W ARKHAM - Mgły nad Kingsport

Powróćcie raz jeszcze do Massachusetts z wizji H.P. Lovecrafta, tym razem po to, aby zbadać upiorne wybrzeże skąpanego we mgle Kingsport, miasta, w którym bariera między wymiarami jest najcieńsza. To miejsce posiada jednak również potężnych strażników, więc być może badacze natrafią na kogoś – lub na coś – co pomoże im w walce z Przedwiecznym.

Mgły nad Kingsport wprowadzają do gry Horror w Arkham nowe elementy, takie jak ruchome szczeliny międzywymiarowe, karty Epickiej Bitwy, Strażników oraz nieuchwytnie potwory, które trzeba najpierw wytropić, aby móc stoczyć z nimi walkę. Mgły nad Kingsport zawierają również ośmiu nowych badaczy, czterech Przedwiecznych, dwóch Heroldów, ponad 20 żetonów potworów, dziesiątki nowych przedmiotów i umiejętności, mnóstwo spotkań i dodatkową planszę przedstawiającą miasto Kingsport. W sumie, to rozszerzenie dodaje do gry podstawowej ponad 300 nowych kart.

Zawartość pudełka:

- 1 plansza
- 1 instrukcja
- 8 kart postaci Badaczy
- 3 arkusze Strażników
- 4 arkusze Przedwiecznych
- 2 arkusze Heroldów
- 24 żetony Potworów
- 3 znaczniki Szczelin
- 2 znaczniki Obszarów Wodnych
- 12 znaczników Postępu Szczeliny
- 4 żetony Bram
- 1 suwak umiejętności
- 48 żetonów Pomiotu Eihorta
- 8 żetonów Bast
- 8 znaczników Badaczy
- 112 kart Badaczy
- 36 kart Obszarów Arkham
- 56 kart Obszarów Kingsport
- 22 karty Mitów
- 32 karty Bram
- 16 kart Epickiej Bitwy
- 45 kart Wątku Przedwiecznych

Uwaga! to nie jest samodzielna gra. Do rozgrywki wymagana jest gra Horror w Arkham.

Liczba graczy: 1 - 8 osób

Wiek: od 12 lat

Czas gry: ok. 120 minut