Dane aktualne na dzień: 29-03-2024 05:48

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/horror-w-arkham-3-ed-smiertelna-glebia-nocy-p-11406.html



HORROR W ARKHAM - 3 Ed. Śmiertelna Głębia Nocy

Cena	**123,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**205357**
Producent	**Galakta**

Opis produktu

Kate Winthrop przycisnęła mocniej do szyi kołnierz swojego długiego płaszcza, aby ochronić się przed przeszywającym chłodem wilgotnej, jesiennej nocy. Tuż obok z piskiem opon przejechał długi czarny samochód, ścigany przez policyjny radiowóz.

Starając się trzymać jak najdalej od panującego chaosu, Kate przysunęła się bliżej żelaznej poręczy mostu unoszącego się nad rzeką Miskatonic.
Czytała w gazetach o niedawnym gwałtownym wzroście liczby brutalnych przestępstw i narastającym napięciu na terenie całego miasta. Kate zauważyła, że im dłuższe stawały się noce, tym głębsza ciemność spowijała Arkham, a urządzenia badawcze w jej laboratorium na Uniwersytecie Miskatonic reagowały na jakieś dziwne oddziaływanie, którego nie potrafiła dostrzec.

Nadciągało coś strasznego.

W rozszerzeniu Horror w Arkham: Śmiertelna głębia nocy badacze zagłębiają się w zakątki Arkham, których lepiej nie oglądać w świetle dnia. Organizacje przestępcze umacniają swoją silną pozycję w mieście, tajemne kulty pracują dla swego mrocznego pana, niebo rozświetla obcy księżyc, a niepoznawalne koszmary czają się w ciemnościach.

To rozszerzenie zawiera dwa zupełnie nowe scenariusze, nowe spotkania dla każdej lokalizacji w Arkham, nowe potwory i anomalie oraz czterech nowych badaczy, którzy stawią czoła przeciwnościom uzbrojeni w nowe zaklęcia, przedmioty i sprzymierzeńców.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Horror w Arkham (trzecia edycja).

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 1 - 6 osób
Wiek: od 14 lat
Czas gry: ok. 120 - 180 minut
Wydawca: Galakta
Wydanie: polskie
Instrukcja: polska

Zawartość pudełka:

2 arkusze scenariuszy
4 arkusze badaczy
7 kart nagłówków
20 kart archiwum
12 kart anomalii
48 kart wydarzeń
72 karty spotkań
4 karty sprzymierzeńców
4 karty przedmiotów
4 karty zaklęć
28 kart specjalnych
12 kart początkowych

6 kart stanu poszukiwany
22 karty potworów
Podajnik na talię potworów
4 żetony badaczy (z plastikowymi podstawkami)
8 żetonów "3x wskazówka/ zagłada"
7 żetonów "1x wskazówka/ zagłada"