Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 21:10

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/gra-o-tron-2-ed-matka-smokow-p-11061.html



GRA O TRON 2 Ed. Matka Smoków

Cena	**179,00 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**204978**
Producent	**Galakta**

Opis produktu

Niedługo po tym, jak Szalony Król został strącony z tronu podczas Rebelii Roberta, dwójka osieroconych Targaryenów została zmuszona do ucieczki na Essos. Teraz Robert nie żyje, a panowie i damy Westeros walczą o władzę.

Nadszedł czas, żeby Targaryenowie odebrali, co należy do nich, używając wszystkich dostępnych metod. A tych nie zabraknie, kiedy pod wodzą Daenerys znajdą się nie tylko armie, ale też trzy potężne smoki.

Świat Gry o Tron rozszerza się o nowy kontynent. Na nowym fragmencie mapy, który łączy się z oryginalną planszą, przedstawiono Wolne Miasta Essos.

Dodatek Gra o Tron: Matka smoków rozszerza działania wojenne między innymi na Braavos, Volantis i Pentos, które jest początkowym miastem Targaryenów.

Wachlarz nowych możliwości

Ród Targaryenów do zwycięstwa nie potrzebuje kolejnych twierdz, które tak łatwo obracają się w zgliszcza, kiedy smoki ruszają do boju. Zamiast tego, aby zasiąść na Żelaznym Tronie, Daenerys musi zdobyć poparcie na siedmiu terytoriach - tylko wtedy uda jej się przejąć władzę i wygrać grę.

Smoki wkraczają do gry Jak tego dokonać?
Nie jest trudno przekonać do siebie nowych możnowładców, kiedy ma się za sobą trzy smoki. Każdy z nich jest zupełnie nowym typem jednostki. Są niezwykle mobilne i wraz z upływem rozgrywki rosną w siłę. Smoki to bardzo rzadkie stworzenia, nie można ich mobilizować jak zwykłe jednostki.

Zamiast tego znajdują się w grze od samego początku. Jednakże ich wyjątkowość jest też ich największą słabością. Jeśli z jakiegokolwiek powodu smok zostanie zabity, zostaje na stałe usunięty z gry.

Każdy smok to pojedyncza jednostka lądowa, która musi stosować się do zasad zaopatrzenia. Smoki mogą brać udział w bitwach jako atakujący, obrońcy lub wspierający zgodnie z normalnymi zasadami. Siła smoków rośnie z czasem - na początku wynosi zero, ale pod koniec walki o Żelazny Tron są już potężnymi bestiami o sile wynoszącej pięć.

Gra o Tron: Matka smoków wprowadza do gry nie tylko rosnących w siłę Targaryenów, ale także ród Arrynów. Dzięki nakładce na fragment mapy przedstawiający Orle Gniazdo i nowym kartom postaci będziecie mogli wykorzystać nowy ród w swoich walkach o Żelazny Tron i zwiększy liczbę graczy biorących jednocześnie udział w grze do ośmiu.

Dzięki Matce smoków nie tylko zagracie w więcej osób, ale także poprawicie balans rozgrywek na mniejszą liczbę graczy dzięki systemowi wasali, który wprowadza do gry neutralne rody. Każdy z graczy będzie miał okazję, aby zdobyć wasala i wykorzystać jego potęgę w walce o tron, jednak niczego nie można być pewnym - żaden wasal nie jest bezgranicznie lojalny, kiedy pojawia się lepsza oferta…

Gracze zajmujący najwyższe pozycje na torze Żelaznego Toru mogą wybrać po jednym wasalu, nad którym obejmą kontrolę do początku następnej fazy Planowania i staną się jego panem. Gracze mogą przydzielać żetony rozkazów swoim wasalom, ale muszą uważać, jak kierują ich jednostkami, i pamiętać o tym, że w kolejnej turze układ sił może się zmienić.

Hej! Do każdego egzemplarza rozszerzenia Matka Smoków zamówionego w przedsprzedaży, będziemy dokładać 5 drewnianych żetonów Siły Smoków, wykorzystywanych podczas rozgrywek, w których udział bierze wprowadzony przez rozszerzenie Matka Smoków Ród Targaryenów

Uwaga! To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Gra o Tron.

Podstawowe informacje
Liczba graczy: 3 - 8 osób
Wiek: od 14 lat
Czas gry: ok. 120 - 240 minut
Wydawca: Galakta
Projektant: Jason Walden
Wydanie: polskie
Instrukcja: polska

Zawartość pudełka:

45 plastikowych jednostek
3 plastikowe jednostki smoków
1 duża plansza Essos
12 kart pożyczki żelaznego banku
24 żetonów
10 nowych kart Westeros
1 talia kart domu Vassal
7 kart Vassal
15 żetonów ulepszenia obszaru