

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/gora-i-dolem-p-10764.html>



## GÓRĄ I DOŁEM

|                  |                   |
|------------------|-------------------|
| Cena             | <b>148,00 zł.</b> |
| Czas wysyłki     | <b>24 godziny</b> |
| Numer katalogowy | <b>985554</b>     |
| Producent        | <b>Bard</b>       |

### Opis produktu

*Twoja osada została splądrowana przez barbarzyńców. Musiałeś wyruszyć w świat w poszukiwaniu miejsca na założenie nowej wioski. Kiedy w końcu odnalazłeś idealną lokalizację, odkryłeś, że pod właśnie zbudowanym domem ciągnie się ogromna sieć podziemnych jaskiń pełnych bogactw i przygód! Teraz organizujesz ekspedycje i rozbudowujesz swoją osadę, podróżując wciąż między górą a dołem...*

Górą i dołem to ekscytująca gra, która łączy w sobie budowanie osady i przeżywanie niezwykłych przygód. Każdy z graczy pragnie zbudować jak najwspanialszą wioskę zarówno na górze, jak i na dole. Podczas gry mieszkańcy wioski zostaną przydzieleni do różnych zadań, takich jak:

zbieranie surowców,  
budowanie kolejnych domów,  
szkolenie nowych pracowników,  
czy wyprawy do jaskiń.

Pod powierzchnią czeka wiele tajemnic i skarbów!

W tym miejscu pojawia się księga przygód - zbiór paragrafów opisujących niezwykle przygody jakie czekają Was w podziemiach. Za każdym razem, gdy wyślesz ekspedycję do jaskini, jeden z graczy przeczyta odpowiedni paragraf, przedstawiając w ten sposób historię i wydarzenie tej ekspedycji. Narrator odczytuje graczowi możliwe decyzje, a ich wynik w dużej mierze zależeć będzie od cech wysłanych osadników.

Ciebie i Twoich mieszkańców czeka wiele niezapomnianych przygód!

#### Podstawowe informacje

Liczba graczy: 2 - 4 osoby  
Wiek: od 13 lat  
Czas gry: ok. 90 minut  
Wydawca: Bard Centrum Gier  
Projektant: Ryan Laukat  
Ilustrator: Ryan Laukat  
Wydanie: polskie  
Instrukcja: polska

#### Zawartość pudełka:

instrukcja  
księga przygód  
plansza reputacji  
4 plansze graczy  
25 kart jaskiń  
25 kart budynków  
4 karty budynków początkowych  
6 kart budynków z symbolem gwiazdy  
9 kart budynków z symbolem klucza  
24 karty podziemnych przyczółków  
81 żetonów surowców  
7 kostek

---

10 żetonów cydru  
1 znacznik rundy  
20 żetonów mikstur  
4 znaczniki w 4 kolorach  
1 karta pierwszego gracza  
50 żetonów monet  
12 początkowych mieszkańców wioski  
18 mieszkańców wioski  
6 specjalnych mieszkańców wioski