

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/gierki-malzenskie-znamy-sie-p-2063.html>



GIERKI MAŁŻEŃSKIE - Znamy Się

Cena	120,00 zł.
------	-------------------

Czas wysyłki	24 godziny
--------------	-------------------

Numer katalogowy	227131
------------------	---------------

Producent	MDR
-----------	------------

Opis produktu

Jak dobrze znasz swoją drugą połowę?
Wiesz co ceni i kogo lubi tak naprawdę?
Potrafisz przewidzieć, jak się zachowa w rozmaitych sytuacjach?

Znamy się to przenikliwa gra planszowa, dzięki której okaże się, co rzeczywiście wiecie o sobie nawzajem! Czekają na Was setki rozmaitych pytań i testów, które zbliżą Was do siebie jeszcze bardziej! Grajcie w duecie albo zaproście do zabawy zaprzyjaźnione pary!

Uwaga! Gra wymaga szczerości!

Gra dla dorosłych

Znamy się to doskonała forma sprawdzenia swojego partnera - poznanie jego przyzwyczajeń, skojarzeń i ukrytych pragnień. Odkrywanie małych sekretów można przeprowadzać we dwoje, jaki i w towarzystwie.

Gra posiada dwustronną planszę, z dwoma wariantami rozgrywki, uzależnionymi od liczby uczestników. Pytania i zadania z czterech kategorii dotyczą sytuacji znanych z codziennego życia, ale twórcy gry zadbali także o odniesienia do sekretnych sfer życia.

Podstawowym celem gry jest dotarcie na metę w jak najkrótszym czasie i zebranie jak największej ilości żetonów Kupidyna. Dzięki nim można wykupić u partnera konkretne zachcianki - drapanie po plecach, kufel zimnego piwa czy zakupy. Jest o co walczyć!

Ilustracje Andrzeja Mleczki

Gra zachwyca nie tylko przemyślaną konstrukcją, ale także wykonaniem. Wszystkie komponenty stworzone są z mocnej tektury, która przetrwa nie jedną rozegraną partię.

Wykonaj poprawnie zadanie

Prawdziwego uroku całej grze nadają niepowtarzalne ilustracje Andrzeja Mleczki, które można uznać za małą sztukę użytkową. Rozpoznać na nich można charakterystyczny styl ilustratora, któremu nie obca jest ironia połączona z humorem.

Sytuacje z dnia codziennego przedstawione są w zabawny sposób, który spodoba się każdemu graczowi. Wszystkie elementy gry, także te nawiązujące do spraw damsko-męskich przedstawione są w wyważony i atrakcyjny sposób. Z pewnością nie będziecie wstydzić się pokazać gry znajomym i rodzinie.

Jak grać?

Gracze wybierają rodzaj planszy zależnie od liczby uczestników. Ustawiają swoje pionki i rozkładają karty z czterech kategorii blisko planszy. Kobiety stawiają swoje pionki na polach różowych, mężczyźni - na niebieskich.

Uwaga! Pary nie mogą siedzieć obok siebie!

Zakręcenie butelką wskazuje rodzaj zadania, do którego muszą przystąpić partnerzy. Poprawne wykonanie zadania pozwala przesunąć pionek osoby kręcącej butelką do przodu. Jeśli się nie uda - pionek pozostaje w tym samym miejscu.

Istnieją cztery rodzaje konkurencji:

Znamy się - uczestnik czyta pytanie - obie osoby w parze muszą zapisać swoje odpowiedzi na suchocierych tabliczkach; jeśli będą zgodne - konkurencja jest zaliczona

Skojarzenia - gracz odkrywa kartę, a gracze z pary wypisują maksymalnie po 6 skojarzeń z rysunkiem - jeśli przynajmniej dwa z nich są zgodne konkurencja jest zaliczona

Co wybierasz - gracz czyta pytanie z wariantami wyboru odpowiedzi, a para zapisuje wybrane odpowiedzi; jeśli są zgodne - konkurencja jest zaliczona

Psychotest - gracz czyta pytanie, a para udziela odpowiedzi w czasie mierzonego przez klepsydre, zgodne odpowiedzi zaliczają konkurencję

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 2 - 8 osób

Wiek: od 18 lat

Czas gry: ok. 60 minut

Wydawca: MDR

Ilustrator: Andrzej Mleczko

Wydanie: polskie

Instrukcja: polska

Zawartość pudełka:

instrukcja

plansza dwustronna

8 pionków

55 kart Znamy się

55 kart Psychotest

55 kart Skojarzenia

55 kart Co wybierasz

60 żetonów Kupidyn

tabliczka z butelką

1 klepsydra

2 tabliczki do rysowania

2 flamastry suchościernalne

ściereczka

48 list z zachciankami