

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/gierki-malzenskie-miedzy-slowami-p-1493.html>



GIERKI MAŁŻEŃSKIE - Między Słowami

Cena	120,00 zł.
------	-------------------

Czas wysyłki	24 godziny
--------------	-------------------

Numer katalogowy	227162
------------------	---------------

Producent	MDR
-----------	------------

Opis produktu

Wiedziecie, co się kryje między słowami? Lubicie bawić się językiem? Oto idealna propozycja dla par łaknących inteligentnej rozrywki. Testujcie własne umiejętności słotwórcze, przesuwajcie granice wyobraźni i rozwijajcie ponadprzeciętną znajomość interesujących wyrazów.

Pełną zwrotów akcji rozgrywkę wieńczy efektowny finał, który niespodziewanie odbywa się we wnętrzu ciemnego worka. Uwaga: gra tylko dla osób mocnych w głębie!

Zabawa słowem

Między słowami to gra planszowa przystosowana do grania w dwie osoby lub z grupą znajomych. Ucieszą się z niej wszyscy wielbiciele zabaw słownych, w których liczy się refleks, dobra pamięć i szybkość kojarzenia faktów.

Różne konkurencje opierające się na zabawie słowem zapewniają długą rozrywkę pełną śmiechu, a finał, zakończony specjalnymi rozkazami, wprowadza dodatkowy element zaskoczenia.

Ilustracje Andrzeja Mleczki

Gra zachwyca nie tylko przemyślaną konstrukcją, ale także wykonaniem. Wszystkie komponenty stworzone są z mocnej tektury, która przetrwa nie jedną rozegraną partię.

Prawdziwego uroku całej grze nadają niepowtarzalne ilustracje Andrzeja Mleczki, które można uznać za małą sztukę użytkową. Rozpoznać na nich można charakterystyczny styl ilustratora, któremu nie obca jest ironia połączona z humorem. Sytuacje z dnia codziennego przedstawione są w zabawny sposób, który spodoba się każdemu graczowi.

Jakie zadanie dostaniecie?

Wszystkie elementy gry, także te nawiązujące do spraw damsko-męskich przedstawione są w wyważony i atrakcyjny sposób. Z pewnością nie będziecie wstydzić się pokazać gry znajomym i rodzinie.

Jak grać?

Celem gry jest zdobycie jak największej ilości żetonów Rozkazu. Wszystkie żetony z nazwami konkurencji należy umieścić w woreczku - każda para wyciąga losowo odpowiednią ilość żetonów i wyklada je przed sobą.

Żetony wskazują konkurencję, z którymi będą zmierzać się gracze. W grze występują ich trzy rodzaje:

X, Y, Zet - należy wymienić określoną liczbę wyrazów zaczynających się na konkretną literę w danej kategorii, czas na udzielenie odpowiedzi odmierza klepsydra

Między słowami - należy przekazać partnerowi hasło za pomocą słów; do każdego hasła przypisanych jest 5 wyrazów, których nie wolno użyć podczas opisywania

Słotwórcy - należy wypowiedzieć 5 różnych wyrazów zawierających wylosowaną grupę liter

Zakończeniem gry jest Finał - gracz wkłada rękę do woreczka i patrząc na planszę Finał! deklaruje głośno, co trzyma w dłoni, a następnie wyciąga przedmiot z woreczka.

Za każde poprawnie wykonane zadanie w toku gry gracze otrzymują żetony Rozkazu - wygrani będą mogli odczytać je na głos i wskazać wybrane osoby do natychmiastowego wykonania konkretnych zadań.

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 2 - 4 osoby
Wiek: od 16 lat
Wydawca: MDR
Ilustrator: Andrzej Mleczko
Wydanie: polskie
Instrukcja: polska

Zawartość pudełka:

plansza z obrotową butelką
plansza Finał!
55 kart Między słowami
55 kart X, Y, Zet
55 kart Słowotwórcy
30 żetonów Rozkazu
9 żetonów Przedmiotów
4 żetony Zonk!
klepsydra
woreczek
instrukcja