

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/gears-of-war-p-5244.html>



GEARS OF WAR

Cena	238,00 zł.
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	000694
Producent	Galakta

Opis produktu

Przez krótki moment mieszkańcy Sery poznali iluzję pokoju, którym dane im było się cieszyć tylko do Dnia Wyjścia. Właśnie wtedy horda Szarańczy przybyła bez żadnego ostrzeżenia. Niezliczone rzesze żołnierzy i różnorodnych istot wypełzły na powierzchnię ze swoich podziemnych korytarzy. Koalicja Narodów Zjednoczonych (Coalition of Ordered Governments – w skrócie COG) walczyła, chcąc odeprzeć zagrożenie spod ziemi. Jednak linie obrony szybko zostały zmiażdżone. Kiedy zginęły miliardy mieszkańców, ludzkość skierowała swoją broń masowej zagłady na własne miasta, aby zniszczyć wroga, który przejął nad nimi kontrolę. Teraz długa walka z mającym przewagę liczebną wrogiem dociera do ostatniego, desperacko broniącego się bastionu.

W Grze planszowej **Gears of War** 1-4 graczy wciela się w role żołnierzy COG, którzy podejmują walkę chcąc zniszczyć hordę Szarańczy. Gracze muszą działać wspólnie, aby ukończyć wymagające misje, będące kluczem do przetrwania ludzkości.

Wypróbujcie szybką i dynamiczną akcję dla 1-4 osób.

Zrealizujcie jedną z wielu misji i spróbujcie przetrwać emocjonujący tryb Hordy.

Walczcie z inteligentnymi wrogami, z których każdy zachowuje się w inny sposób. Niektórzy chowają się za osłonami, podczas gdy inni szturmują na was całkiem na ślepo.

Odtwórzcie klasyczne momenty z gier video Gears of War oraz Gears of War 2: chowajcie się za osłonami, zasypujcie swoich wrogów ostrzałem na oślep albo rozerwijcie ich na strzępy przy pomocy piły łańcuchowej zamocowanej na waszym karabinie szturmowym!

Podstawowe informacje
Liczba graczy: 1 - 4 osoby
Wiek: od 14 lat
Czas gry: ok. 180 minut
Wydawca: Galakta
Projektant: Corey Konieczka

Pasujące koszulki:
standard american (200 szt.)
mini american (50 szt.)

Wydanie: polskie

Zawartość pudełka:

- 4 czerwone figurki COG-ów
- 28 szarych figurek Szarańczy
- 27 kart Misji
- 35 kart AI Szarańczy
- 54 karty Rozkazów
- 4 karty Postaci COG

10 kart Wrogów
38 kart Broni
34 karty Pomieszczeń
4 karty Pomocy
17 dwustronnych kafelków mapy
2 żetony drzwi
2 żetony zablokowania
23 znaczniki obrażeń/upuszczonej broni
8 żetonów tuneli wyjściowych/zapieczętowania
36 żetonów amunicji
12 żetonów granatów
1 arkusz pomocniczy misji
5 kości ataku
4 kości obrony
1 linijka pola widzenia
2 przezroczyste plastikowe podstawki