Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 20:22

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/everdell-zimowy-szczyt-edycja-kolekcjonerska-dodatek-p-11688.html



EVERDELL Zimowy Szczyt Edycja Kolekcjonerska - Dodatek

Cena	**209,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**614888**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

Wyruszcie poza granice bezpiecznej doliny Everdell i zapuśćcie się w tajemnicze i niezbadane rejony, w których czeka na Was przygoda, jakiej jeszcze nie przeżyliście! Ruiny pradawnych budowli, nieznane stworzenia, nowe lądy... Zbierzcie zapasy i odwagę i ruszajcie w niezwykłą podróż przez Góry Strzeliste!

Na początku gry otrzymacie króliczego podróżnika, który będzie przemierzał szlak na planszy gór. To odważne stworzenie będzie zbierało dla Was fragmenty mapy, dzięki której zaplanujecie końcową wyprawę, i odkrywało nowe, nieznane lądy. Ze zmieniającymi się porami roku będziecie musieli stawić czoło wymagającym warunkom pogodowym, co nie pozostanie bez wpływu na Waszą strategię. Sprytnie korzystajcie ze zdolności nowych kart, aby historia, którą napiszecie, i wyprawa, na którą wyruszycie, zostały zapamiętane w Everdell po wsze czasy!

Dodatek Zimowy szczyt wprowadza między innymi:

Karty pogody, zawierające ograniczenia, które będzie trzeba przezwyciężyć, by móc pójść dalej.
Karty odkryć pełne nieznanych do tej pory zwierząt, lokacji, strategii i umiejętności.
Wielkie zwierzęta, które nie tylko będą oddanymi pracownikami o nowych, ciekawych umiejętnościach, ale również będą mogły posłużyć za środek transportu, jeśli zajdzie taka potrzeba.
Czym jest Everdell?
To dynamiczna gra oparta o mechanikę przydzielania pracowników. Uwodzi przepięknym wykonaniem i oferuje wiele dróg do zwycięstwa, dzięki czemu jej odkrywanie jest prawdziwą przyjemnością. To również gra bardzo wielu możliwości, która zmienia się z każdą partią: na raz wykorzystujemy tylko niewielką część komponentów, a zmienne układy na planszy gwarantują stopniowe odkrywanie różnorodnych strategii.

Podstawowe informacje
Ilość graczy 1- 4
Wiek graczy 14+
Czas gry 40-100 minut

Zawartość pudełka:
33 karty odkryć
12 kart pogody
5 dużych stworzeń
6 kafelków mapy Everdell
24 kafelki mapy okolicy
6 lisów
żabi ambasador
15 króliczych podróżników
12 żetonów "3 punkty"
6 siodeł
plansza gór
ZAWARTOŚĆ KOLEKCJONERSKA (9 kart odkryć, 3 duże stworzenia, 4 siodła, 18 nowych robotników, 3 żabich ambasadorów)