Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 21:17

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/everdell-srebrnoszrony-p-14216.html



EVERDELL Srebrnoszrony

Cena	**209,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**790965**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

EVERDELL Srebrnoszrony

Everdell: Srebrnoszrony to strategiczna gra planszowa, w której naszym zadaniem jest zbudowanie miasta i utrzymanie go w trudnych, surowych warunkach. Aby tego dokonać, będziemy musieli odgarniać zalegający śnieg, rozpalać ogniska zapewniające mieszkańcom ciepło i pomyślność oraz wypełniać misje zlecane przez gildię strażników. Do zwycięstwa potrzebne będzie staranne planowanie akcji, umiejętne rozdzielanie zadań między pracowników i odpowiednie zarządzenie zasobami.

Podczas rozgrywek będziesz wysyłać swoich robotników na różne pola akcji na planszy w celu zbierania surowców. Te z kolei posłużą Ci do zagrywania kart i budowania miasta.
W każdej turze wykonujesz tylko jedną z trzech dostępnych akcji: zagrywasz robotnika, zagrywasz kartę albo przygotowujesz się do nowej pory roku.
Możesz zagrać jednego ze swoich robotników na dowolne pole – podstawowe na planszy głównej, w gorących źródłach, w kuźni, w pobliżu stosów sygnałowych albo na czerwonej karcie w swoim mieście – o ile nie jest już zablokowane przez innego robotnika. Natychmiast bierzesz z puli wskazane surowce albo wykonujesz przypisaną do pola akcję.
Aby zagrać kartę, musisz najpierw opłacić jej koszt w surowcach. Możesz zagrywać karty z ręki albo z doliny, czyli obszaru planszy, na którym znajdują się odkryte karty. Zagraną kartę umieszczasz przed sobą rozbudowując swoje miasto.
Gdy zagrasz wszystkich swoich robotników, możesz przygotować się do kolejnej pory roku – wracają do Ciebie wszyscy zagrani robotnicy, a następnie rozpatrujesz efekt nadchodzącej pory roku.
Wraz z postępem rozgrywki w Twoim mieście i na planszy będzie zbierało się coraz więcej śniegu. Nie możesz zagrać, użyć ani aktywować żadnej karty, ani aktywować żadnego pola z żetonem śniegu, jeśli nie zapłacisz kosztu w ogniu, aby go usunąć!
Wiosną, gdy nie możesz (albo nie chcesz) wykonać już żadnej akcji, musisz spasować. Dla Ciebie rozgrywka dobiegła końca. Pozostali gracze kontynuują działania do momentu, aż wszyscy spasują. Następnie podliczamy punkty, aby wyłonić zwycięzcę.

Srebrnoszrony są częścią serii Kraniec mapy, która prezentuje ekscytujące i zróżnicowane krainy sąsiadujące z doliną Everdell. Każda z nich oferuje zupełnie nowe elementy, a wraz z nimi unikalne doświadczenia. W tym przypadku są to m.in. gildie oferujące dodatkowe cele w postaci misji, mechanizmy związane ze zbierającym się w miastach śniegiem czy możliwość wysłania robotnika w podróż w czasie ostatniej pory roku.
To wielowymiarowa gra, w której trzeba zintegrować różne czynniki mające wpływ na ostateczny wynik. Dzięki dużej zmienności wykorzystywanych elementów pozwala na wypróbowanie wielu strategii i będzie odkrywana na nowo z każdą kolejną partią.

Oprócz elementów charakterystycznych wyłącznie dla Srebrnoszronów gra wprowadza też 4 rodzaje nowych, uniwersalnych stworzeń! Jeśli masz wśród współgraczy fanów pandek, pingwinów, sokołów albo zajęcy, nie ma żadnych przeszkód, żeby używać ich podczas rozgrywek w klasyczne Everdell.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 1-4
Wiek graczy 10+
Czas gry 30-120 minut

Zawartość pudełka:
instrukcja
plansza
plansza góry
góra do postawienia
123 karty talii
27 kart dużych stworzeń
28 kart misji nizinnych
14 kart misji wyżynnych
24 karty burzy śnieżnej
8 kart mapy
20 kart planu
3 karty pomocy
karta taktyki
płytka ataku zimy
płytka nagrody za odśnieżanie
24 robotników
4 podstawki na strażników
8 żetonów kominów
4 pionki stosów sygnałowych do złożenia
różne dodatkowe żetony (śnieg, ogień, konary brzozy, kępki mchu, grudki miedzi, żołędzie, punkty, żetony Łapy)

Pasujące koszulki:
mini european (44x68mm) - 93 szt.
classic card game (63,5x88mm) - 155 szt.