Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 01:53

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/eldritch-horror-przedwieczna-groza-p-8752.html



ELDRITCH HORROR Przedwieczna Groza

Cena	**295,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**001051**
Producent	**Galakta**

Opis produktu

ELDRITCH HORROR

W **Eldritch Horror** gracze wezmą udział w wyścigu ze złem, które rozciąga się na cały świat. Starając się powstrzymać zbliżającą się zagładę grupa badaczy wyruszy do największych miast, odległej dziczy i wielu innych miejsc, które znajdą się na ich drodze.

Każdy element w **Eldritch Horror** został zaprojektowany aby pozwolić zanurzyć się graczom w historii o przygodach i zalewającym świat przerażeniu. W miarę jak gra się rozwija, narracyjny charakter zawarty w każdej mechanice dodatkowo zwiększa napięcie.

Podczas gdy gracze i ich badacze wspólnie zmagają się ze wszelkimi przeciwnościami aby powstrzymać nadchodzącą grozę, przerażające potwory, mroczne tajemnice i brutalne wyzwania zmuszą ich do wytężenia sił do granic możliwości, a nawet bardziej. Terror rozprzestrzenia się po świecie a gracze muszą podjąć ostatni wysiłek aby uratować ludzkość przed zagładą. Napięcie rośnie, a losy świata w tych desperackich czasach leżą w rękach badaczy. Podejmowane przez nich wybory mogą mieć niszczycielskie skutki.

Nawet elementy **Eldritch Horror** rozwijają historię i pozwalają wciągnąć się w epicką historię o światowym zasięgu. Karty badaczy wyglądają jak stare, wysłużone paszporty. Żetony wyglądają jak bilety kolejowe i żeglugi oceanicznej. Plansza przypomina pożółkłą ze starości mapę świata. Każdy z elementów gry ma na celu opowiedzenie fragmentu historii o walce o ocalenie cywilizacji.

Gracze przemierzą ruchliwe miasta takie jak San Francisco czy Londyn, gdzie staną twarzą w twarz z organizacjami przestępczymi lub na opuszczonej wyspie będą walczyć o przetrwanie z okrutnymi monstrami. Zaryzykują wyprawę do serca Afryki w poszukiwaniu starożytnego artefaktu o niezbadanej mocy. Niezależnie od tego gdzie będzie wiodła ich droga, zawsze muszą czujnie wypatrywać znaków i wskazówek, które pozwolą na osiągnięcie ostatecznego celu: rozwiązanie tajemnic otaczających przerażających Przedwiecznych, których przybycie zbliża się z każdym mijającym dniem.

Kiedy gracze będą starać się odkrywać tajemnice Przedwiecznych, talia Tajemnic nie będzie jedynym wyzwaniem, z którym się zmierzą. Tak naprawdę jest ona tylko jednym z nich...

W **Eldritch Horror** znajdzie się kilka elementów, które zapewnią nowe doświadczenia podczas każdej rozgrywki. Każdy z Przedwiecznych posiada przypisaną talię kart Tajemnic i kart Badawczych jak również schemat, według którego tworzy się talię Mitów. W związku z tym wybierając Przedwiecznego wybiera się nie tylko przeciwnika, ale cały charakter rozgrywki.

Doświadczenia płynące z rozgrywki można również zmieniać poprzez wpływanie na poziom trudności talii Mitów. Mniej doświadczeni gracze mogą zdecydować się na walkę z Przedwiecznymi na niższym poziomie trudności, podczas gdy zaawansowani gracze mogą stawić czoło dodatkowym wyzwaniom. Eldritch Horror zapewni satysfakcjonującą rozgrywkę dla wszystkich graczy dzięki katom Mitów. Z trzema poziomami trudności i możliwością odrzucania łatwych lub dodawania trudnych kart Mitów, można łatwo uczynić grę łatwiejszą lub bardziej wymagającą podczas tworzenia talii Mitów.

Co więcej, gracze mogą wybierać spośród dwunastu badaczy, gotowych do dołączenia do walki i zmierzenia się z wyzwaniami na więcej niż trzystu kartach.

Eldritch Horror: Przedwieczna Groza to kooperacyjna gra dla 1-8 osób, inspirowana popularną grą planszową Horror w Arkham.

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:
- 1 Plansza
- 1 Almanach
- 1 Instrukcja
- 12 Arkuszy Badaczy
- 4 Arkusze Przedwiecznych
- 51 Kart Mitów

● 16 Kart Tajemnic
● 36 Kart Spotkań Obszarowych
● 32 Karty Spotkań Badawczych
● 24 Karty Spotkań w Innych Światach
● 18 Kart Spotkań Ekspedycyjnych
● 12 Kart Spotkań Specjalnych
● 40 Kart Zasobów
● 36 Kart Stanów
● 20 Kart Zaklęć
● 14 Kart Artefaktów
● 4 Karty Schematu
● 78 Żetonów Zdrowia i Poczytalności
● 43 Żetony Potworów
● 36 Żetonów Wskazówek
● 30 Żetonów Ulepszeń
● 20 Żetonów Biletów
● 20 Żetonów Plugastwa
● 9 Żetonów Bram
● 4 Żetony Pogłosek
● 1 Żeton Aktywnej Ekspedycji
● 1 Żeton Zagłady
● 1 Żeton Omenu
● 1 Żeton Głównego Badacza
● 1 Żeton Tajemnicy
● 4 Kości
● 12 Plastikowych Podstawek

Podstawowe informacje:
Liczba graczy: 1 - 8 osób
Wiek: od 14 lat
Czas gry: ok. 180 minut

Pasujące koszulki :
Standard American 200 szt i Mini American 150 szt