

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/dungeons-dragons-50-klatwa-strahda-p-11644.html>



## Dungeons & Dragons 5.0 Kłątwa Strahda

|      |                   |
|------|-------------------|
| Cena | <b>175,00 zł.</b> |
|------|-------------------|

|              |                   |
|--------------|-------------------|
| Czas wysyłki | <b>24 godziny</b> |
|--------------|-------------------|

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Numer katalogowy | <b>933265</b> |
|------------------|---------------|

|           |              |
|-----------|--------------|
| Producent | <b>Rebel</b> |
|-----------|--------------|

### Opis produktu

*W szalejącej burzy, na tle pradawnych murów Ravenloftu stoi wampir - hrabia Strahd von Zarovich. Potężny grzmot przetacza się nad wieżycami zamku. Wiatr zawodzi potępieńczo, gdy Strahd spogląda w kierunku niewielkiej wioski, Barovii.*

*Daleko w dole, lecz nie poza zasięgiem wampirzego wzroku, grupa poszukiwaczy przygód wkroczyła właśnie do jego dominium. Hrabia wykrzywia usta w przewrotnym uśmiechu, gdyż wszystko układa się po jego myśli. Ich wizyta jest nader spodziewana i oznacza tylko jedno - misterna intryga przynosi efekty.*

*Kolejna błyskawica rozdziera ciemność, Strahda jednak już nie widać. Nocną ciszę wypełnia jedynie zawrozczenie wiatru.*

*Władca Ravenloftu wyprawia wystawną kolację. I wy jesteście na nią zaproszeni.*

Dungeons & Dragons: Kłątwa Strahda to przygoda dla postaci na poziomach 1-10. Scenariusz przenosi nas do Ravenloft - mrocznej krainy w której groza jest bytem niemal namacalnym. Kłątwa Strahda to jedna z najlepiej ocenianych przygód w wieloletniej historii marki Dungeons & Dragons i zapewnia wiele dziesiątek godzin gry w bardzo charakterystycznym, mrocznym klimacie.

Piąta edycja Dungeons & Dragons® to najnowsza odsłona najbardziej popularnej gry fabularnej na całym świecie wydawanej od 1974 roku, aktualnie przez wydawnictwo Wizards of the Coast.

Kłątwa Strahda stanowi rozszerzenie do trzech podręczników podstawowych: Player's Handbook (Podręcznika Gracza), Monster Manual (Księgi Potworów) i Dungeon Master's Guide (Przewodniku Mistrza Podziemi). Odwiedź też stronę [rebel.pl/dnd](https://rebel.pl/dnd) aby dowiedzieć się więcej o polskim wydaniu tego legendarnego systemu.