Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 20:58

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/dnup-p-14274.html



DNUP

Cena	**49,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**003451**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

Dnup
Zarządzaj kartami na ręce, zbieraj zestawy i zagrywaj je, licząc, że żaden z przeciwników nie przebije ich do czasu Twojej następnej tury. Taki właśnie jest dnup – zwariowana gra karciana, w której musisz odnaleźć się w zmiennej sytuacji na stole, by skutecznie pokrzyżować szyki przeciwnikom. Zagraj karty o tej samej wartości. Spójrz na stół. Czy udało Ci się przebić czyjś zestaw? Jeśli tak, to świetnie, bo karty wracają na rękę tej osoby. A przy okazji po drodze... zmieniają swoją wartość!

Przed rozpoczęciem pierwszej rundy dostosowujemy talię do liczby graczy, a następnie tasujemy wszystkie karty i rozdajemy je uczestnikom.
Gracze biorą swoje karty na rękę. Od tej pory mogą je układać wedle własnego uznania, ale nie mogą ich obracać. Każda karta ma bowiem dwie wartości: aktywną (widoczną na części, która aktualnie jest na górze) oraz uśpioną (na dole).

Podczas zabawy kolejno rozgrywamy swoje tury, a w każdej z nich wykonujemy 1 z 4 dostępnych akcji:
zagranie zestawu kart,
dołożenie kartę do istniejącego zestawu,
zabranie zestawu przeciwnika lub odwrócenie wszystkich kart posiadanych na ręce.

Zestaw to 1 lub więcej kart o tej samej wartości aktywnej. Zagrywając zestaw, musimy zwrócić uwagę na te, które już znajdują się na stole. Przykładowo, jeśli chcemy zagrać zestaw złożony z 3 kart, ale inny gracz już taki wyłożył, nasz musi obejmować karty o wyższej wartości. Możemy też zagrać zestaw złożony z innej liczby kart – wtedy ograniczenie wartości nas nie obowiązuje.

Jeśli zdecydujemy się przebić zestaw innego gracza (zagrać taką samą liczbę kart, ale o wyższej wartości), przeciwnik musi wziąć z powrotem na rękę wszystkie karty ze swojego zestawu i obrócić je.
Możemy też dołożyć kartę do jednego z zestawów, który już jest na stole – oczywiście musi ona pasować do niego pod względem wartości. Jeśli dołożenie karty miałoby zrównać wybrany zestaw z innym pod względem liczby kart, możemy to zrobić tylko pod warunkiem, że zestaw, do którego dokładamy, będzie miał wyższą wartość niż ten drugi. W takim przypadku posiadacz przebitego zestawu musi zabrać go na rękę, obracając karty wchodzące w jego skład.
Jeśli wyłożony przez nas zestaw pozostanie przed nami, na początku kolejnej tury odrzucamy go.

Gracz, który jako pierwszy pozbędzie się swojej ostatniej karty (albo kart), wygrywa 2 żetony liter i nie wykonuje już tur w tej rundzie. Jego karty wciąż przed nim leżą i zostają odrzucone dopiero w momencie, gdy ten gracz miałby rozegrać swoją następną turę. Jeśli do tego czasu zestaw zostanie przebity, karty zostają odrzucone.

Gracz, który jako drugi pozbędzie się swojej ostatniej karty (albo kart), wygrywa 1 żeton litery. Następnie runda natychmiast

się kończy.
Zwycięża osoba, która jako pierwsza zbierze 4 żetony liter.

Podstawowe zasady gry są bardzo proste i obejmują głównie to, jak tworzyć i zagrywać zestawy kart. Dzięki temu łatwo zaprosimy do zabawy nowe osoby. Gra jest też w pełni niezależna językowo.

Całe piękno rozgrywek polega na sprawnym zarządzaniu chaosem. Na stole dzieje się dużo, zestawy się zmieniają, karty wracają na naszą rękę, a przecież naszym celem jest jak najszybsze pozbycie się wszystkich. Żeby wygrać, musimy bacznie obserwować, co się dzieje i sprawnie przeszkadzać przeciwnikom.
Talia, którą wykorzystujemy w danej partii, jest dostosowywana do liczby uczestników, dzięki czemu zabawa pozostaje satysfakcjonująca, niezależnie od tego, ile nas będzie. Instrukcja opisuje też specjalne zasady gry dwuosobowej.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 2-5
Wiek graczy 8+
Czas gry 15 minut

Zawartość pudełka:
40 kart
5 kart pomocy
16 żetonów liter
instrukcja

Pasujące koszulki:
Lupus (65x100mm) - 45 szt.