Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 21:09

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/dewan-edycja-polska-p-14052.html




# DEWAN Edycja Polska

| | |
|---|---|
| Cena | **139,90 zł.** |
| Dostępność | **Dostępny** |
| Czas wysyłki | **24 godziny** |
| Numer katalogowy | **136224** |
| Producent | **Rebel** |

## Opis produktu

Dewan to dynamiczna, rywalizacyjna gra strategiczna łącząca rozmieszczanie obiektów z zarządzaniem ręką oraz elementami wyścigu. Podczas rozgrywek decydujemy, które karty terenów chcemy wziąć na rękę, a następnie wykorzystujemy je, by umieszczać swoje obozy w kluczowych regionach, zanim zrobią to przeciwnicy. Aby wygrać, musimy sprytnie wykorzystywać ukształtowanie terenu i realizować cele, a zbieranie jagód i opanowanie sztuki ognia zapewni nam dodatkowe punkty zwycięstwa.

W każdej rundzie gracze rozgrywają po 1 turze. W ramach tury mogą wziąć 2 karty albo umieścić obóz.
Każda karta terenu jest podzielona na 2 części reprezentujące konkretne tereny (mogą być identyczne) i umożliwia przemieszczanie się po odpowiadających im obszarach. Oprócz tego karty mogą też mieć specjalne symbole.
Jeśli zdecydujemy się na dobieranie, bierzemy 2 odkryte karty sąsiadujące ze sobą w specjalnym rzędzie.
Drugim rodzajem akcji jest umieszczenie obozu. W tym celu wybieramy 1 z naszych obozów na planszy oraz dowolne puste pole, które będzie naszym polem docelowym. Następnie wskazujemy pola, które chcemy minąć, by dotrzeć do pola docelowego. Za każde z nich musimy zapłacić odpowiednią kartą terenu.
Strategiczne rozmieszczanie obozów na planszy ma znaczenie w kontekście realizowania celów. Głównym źródłem punktów w grze są kafelki historii, z których każdy ma określone wymagania dotyczące m.in. tego, z jakimi strefami i symbolami sąsiadują nasze obozy.
Każdy ma własny zestaw celów, które próbuje zrealizować – jeden dobieramy na początku gry, a kolejne zdobywamy w jej trakcie.
Gra kończy się, gdy któryś z graczy umieści ostatni obóz ze swoich zasobów. Po dograniu rundy do końca podliczamy punkty za zrealizowane kafelki historii i zebrane symbole, a ten, kto zgromadził ich najwięcej, zostaje zwycięzcą.

To świetna propozycja dla fanów abstrakcyjnych gier strategicznych, którzy lubią planowanie przestrzenne. Naszym celem jest jak najefektywniejsze rozmieszczanie obozów na planszy, by zrealizować indywidualne cele. Pozostali gracze mogą nam podbierać zarówno kafelki historii jak i zająć przed nami upatrzone miejsce, ale nie ma tu bezpośredniej negatywnej interakcji.
Losowo przydzielane kafelki startowe oraz układ planszy tworzony na nowo w każdej rozgrywce w połączeniu z oczywistą różnorodnością kart i kafelków gwarantują, że każda partia będzie zupełnie nowym wyzwaniem.
Poza standardową rozgrywką gra oferuje wariant drużynowy 2 na 2 oraz tematyczne scenariusze: Wulkan, Ulewę i Wioski na jeziorach!

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 2-4
Wiek graczy 10+

Czas gry 40 minut

Zawartość pudełka:
znacznik Dewan
notes punktacji
10 kafelków terytoriów
55 kart terenów
24 kafelki historii
5 kafelków scenariuszy
15 żetonów jagód
36 obozów (po 9 w każdym kolorze)
4 planszetki plemion
kafelek terytorium wulkanu
kafelek terytorium ulewy
20 żetonów ryb
8 znaczników wody
8 znaczników lawy
kafelek wydarzenia
instrukcja