Dane aktualne na dzień: 11-11-2026 02:09

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/descent-mgly-bilehall-p-11056.html



DESCENT - Mgły Bilehall

Cena	**139,90 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**204602**
Producent	**Galakta**

Opis produktu

Krainy Mgieł mają złą reputację w Terrinoth. Nikczemne kreatury oraz słudzy Waiqara Nieumarłego zamieszkują te tereny, kryjąc się w wiecznych mgłach. Poza potworami czającymi się w mrocznych zakamarkach, na bohaterów czyha też większe niebezpieczeństwo.

Mówi się, że złowieszcze mgły osłabiają nawet najszlachetniejsze dusze, które odważyły się zapuścić na terytorium Krain Mgieł. Ostatnimi czasy pojawiły się nawet plotki o hordzie nieumarłych grasującej przy granicach. Te pogłoski zaprowadziły bohaterów prosto w samo serce ciemności tym ziem.

Descent: Wędrówki w Mroku - Mgły Bilehall to nowe rozszerzenie, w którym bohaterowie podzieleni na małe grupy będą musieli podróżować w ciemnościach i zmierzyć się z niebezpieczeństwem kryjącym się w gęstych mgłach.

Dodatek oferuje jednoaktową kampanię i olbrzymie wsparcie dla mrocznego władcy, którego pula możliwości siania zamętu znacznie się poszerza dzięki dwunastu plastikowym figurkom, przedstawiającym ożywieńców, owadzich szwędaczy i niebezpieczne kościane maszkary i trzem nowym poplecznikom.

To jeszcze nie wszystko - w Mgłach Bilehall sama ziemia stanie się nieocenionym wsparciem dla mrocznego władcy - począwszy od nowych rodzajów terenu, a kończąc na starych murach i osuwającym się spod nóg bohaterów osypującym się terenie.

Bohaterowie zaś wykorzystają karty nowego typu - karty spaczenia, oferujące zarówno dodatkową siłę, jak i nakładające na bohaterów różne klątwy.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Descent: Wędrówki w mroku.

Podstawowe informacje :
Liczba graczy: 2 - 5 osób
Wiek: od 10 lat
Czas gry: ok. 120 minut
Wydawca: Galakta
Wydanie: polskie
Instrukcja: polska

Zawartość pudełka:
32-stronicowa Instrukcja/Księga Przygód
• 12 plastikowych figurek
• 8 kart przedmiotów sklepowych
• 4 karty stanu
• 3 karty reliktów
• 6 kart spaczenia
• 6 kart potworów

• 3 karty poplecznikόw
• 12 żetonów osypującego się terenu
• 13 kafelków planszy
• 5 żetonów stanu
• 3 żetony starego muru
• 12 żetonów obrażeń
• 8 żetonów bohaterów
• 5 kart wydarzeń podróży
• 3 żetony poplecznikόw