

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/descent-mgly-bilehall-p-11056.html>



DESCENT - Mglą Bilehall

Cena	147,90 zł.
Numer katalogowy	204602

Opis produktu

Krainy Mgieł mają złą reputację w Terrinoth. Nikczemne kreatury oraz słudzy Waiqara Nieumarłego zamieszkują te tereny, kryjąc się w wiecznych mgłach. Poza potworami czającymi się w mrocznych zakamarkach, na bohaterów czeka też większe niebezpieczeństwo.

Mówi się, że złowieszcze mgły osłabiają nawet najszlachetniejsze dusze, które odważyły się zapuścić na terytorium Krain Mgieł. Ostatnimi czasy pojawiły się nawet plotki o hordzie nieumarłych grasującej przy granicach. Te pogłoski zaprowadziły bohaterów prosto w samo serce ciemności tym ziem.

Descent: Wędrówki w Mroku - Mglą Bilehall to nowe rozszerzenie, w którym bohaterowie podzieleni na małe grupy będą musieli podróżować w ciemnościach i zmierzyć się z niebezpieczeństwem kryjącym się w gęstych mgłach.

Dodatek oferuje jednoaktową kampanię i olbrzymie wsparcie dla mrocznego władcy, którego pula możliwości siania zamętu znacznie się poszerza dzięki dwunastu plastikowym figurkom, przedstawiającym ożywieńców, owadzie szwedaczy i niebezpieczne kościane maskary i trzem nowym poplecznikom.

To jeszcze nie wszystko - w Mglach Bilehall sama ziemia stanie się nieocenionym wsparciem dla mrocznego władcy - począwszy od nowych rodzajów terenu, a kończąc na starych murach i osuwającym się spod nóg bohaterów osypującym się terenie.

Bohaterowie zaś wykorzystają karty nowego typu - karty spaczenia, oferujące zarówno dodatkową siłę, jak i nakładające na bohaterów różne klątwy.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Descent: Wędrówki w mroku.

Podstawowe informacje :
Liczba graczy: 2 - 5 osób
Wiek: od 10 lat
Czas gry: ok. 120 minut
Wydawca: Galakta
Wydanie: polskie
Instrukcja: polska

Zawartość pudełka:

- 32-stronicowa Instrukcja/Księga Przygód
- 12 plastikowych figurek
- 8 kart przedmiotów sklepowych
- 4 karty stanu
- 3 karty reliktyw
- 6 kart spaczenia
- 6 kart potworów
- 3 karty popleczników
- 12 żetonów osypującego się terenu
- 13 kafelków planszy
- 5 żetonów stanu
- 3 żetony starego muru
- 12 żetonów obrażeń
- 8 żetonów bohaterów
- 5 kart wydarzeń podróży
- 3 żetony popleczników

