

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/descent-cien-nerekhall-p-10208.html>



DESCENT - Cień Nerekhall

Cena **202,90 zł.**

Numer katalogowy **200024**

Opis produktu

Niewidzialne zło budzi się w mieście próbującym zerwać z mroczną przeszłością.

Miasto Nerekhall podniosło się po czasach upadku i na przekór zagrożeniu ze strony Namiestników Daquana. Dziś jego obywalele śmiało twierdzą: „Zło dawno minęło”. Cóż z tego, skoro przerażające siły odradzają się w ukrytych zakątkach miasta? Przygotowują się na nadchodzący wielkimi krokami dzień, gdy Nerekhall, baronie i całe Terrinoth zatrząsą się w posadach przed obliczem nowo zdobytej potęgi mroku.

Cień Nerekhall stanowi rozszerzenie do gry Descent: Wędrówki w mroku 2. edycja, wprowadzające nową kampanię, oferującą graczom wyjątkowe doświadczenia. Zawarto w nim nowych bohaterów, potwory, klasy i wiele innych elementów.

Kampanię „Cień Nerekhall” osadzono w samym sercu Terrinoth. Jej uczestnicy staną się częścią mrocznej opowieści pełnej zdrady, a zarazem starań o to, by wypłenić korupcję toczącą miasto zarówno w przeszłości, jak i współcześnie.

Dzięki 16 nowym, plastikowym figurkom, 46 wyjątkowo zaprojektowanym kafelkom mapy, ponad 100 kartom i wielu innym elementom, Cień Nerekhall będzie wspaniałym dodatkiem do każdej kolekcji gry Descent: Wędrówki w mroku 2. edycja!

Uwaga! To nie jest samodzielna gra. Do rozgrywki wymagana jest gra podstawowa Descent: Wędrówki w mroku 2. edycja.

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

- 48-stronicowa instrukcja/Księga Przgód
- 4 plastikowe figurki bohaterów
- 12 plastikowych figurek potworów
- 2 zielone kości mocy
- 4 plastikowe podstawki
- 4 arkusze bohaterów
- 45 kart klas
- 21 kart przedmiotów sklepowych
- 4 karty stanów
- 3 karty relikwii
- 9 kart splugawionych mieszkańców
- 12 kart mrocznego władcy
- 8 kart potworów
- 8 kart popleczników
- 10 kart wydarzeń miejskich
- 46 kafelków planszy
- 4 żetony bohaterów
- 2 żetony pieśni
- 4 żetony krat
- 4 żetony popleczników
- 4 żetony wizerunków
- 6 znaczników celów
- 5 żetonów stanu
- 1 żeton chowańca Dusza cieni
- 3 żetony wpływów

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 2 - 5 osób

Wiek: od 14 lat

Czas gry: ok. 90 minut

Wydawca: Galakta

Projektant: Justin Kemppainen

Wydanie: polskie

Instrukcja: polska