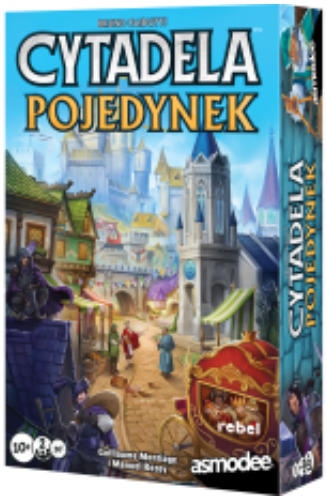
Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 01:44

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/cytadela-pojedynek-mata-gracza-p-14603.html



CYTADELA Pojedynek + Mata Gracza

Cena	**89,00 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**143169**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

Cytadela Pojedynek to dwuosobowa wersja kultowej gry strategicznej, w której staramy się jak najbardziej wzbogacić na rozbudowie miasta. Jako dwoje miejskich planistów stajemy do pojedynku, w którym stawką jest przyszłość Cytadeli. Naszym celem jest przygotowanie planu rozbudowy, która przyniesie nam największe bogactwo, a zwycięzcy zagwarantuje wieczną sławę.

Wznoście imponujące budowle w zróżnicowanych dzielnicach: od gwarnych ośrodków handlowych po budzące trwogę wojskowe twierdze. Korzystajcie przy tym ze wsparcia wpływowych postaci, takich jak przebiegła Królowa, złowieszcza Zabójczyni czy bezwzględna Przywódczyni. Aby wygrać, przewidujcie ruchy przeciwnika i działajcie bez zawahania. Gdy wzniesiony zostanie ostatni budynek, zwycięży planista, który zdobył najwięcej punktów.

Rozgrywka w Cytadelę: Pojedynek składa się z serii rund. Każda z nich jest podzielona na 3 fazy: doboru, rozpatrywania i rozwoju.
W fazie doboru każdy z graczy otrzymuje po 4 karty postaci, a następnie wybiera 2, które przekazuje przeciwnikowi. Następnie z otrzymanych kart wybieramy po 1, a drugą w tajemnicy odrzucamy.
W fazie rozpatrywania kolejno wywołujemy numery znajdujące się w lewym górnym rogu kart postaci w kolejności rosnącej zaczynając od 1 (Zabójczyni), aż do 9 (Królowej). Gdy dany numer zostanie wywołany, gracz, który ma daną kartę na ręce, zagrywa ją przed sobą i aktywuje jej zdolności. Jeśli żaden gracz nie ma na ręce danej postaci, należy ją pominąć.
W fazie rozwoju ten, który ma więcej miejsc w radzie, otrzymuje 3 złote monety i buduje dzielnicę. Następnie drugi gracz może otrzymać 2 złote monety albo zbudować dzielnicę.

Gracze mogą budować dzielnice tylko wtedy, gdy ich na nie stać (w tej fazie nie można korzystać ze zdolności postaci). Następnie, jeśli w siatce miasta 4×4 zostały wolne miejsca, rozpoczynamy kolejną rundę.
Gra kończy się natychmiast, gdy siatka miasta 4×4 zostanie w pełni zabudowana. Należy rozpatrzyć premie budowlane i zdolności dzielnic, które jeszcze nie zostały rozpatrzone. Następnie gracze sumują punkty z kontrolowanych przez siebie dzielnic, złotych monet oraz miejsc w radzie.

Podobnie jak w przypadku klasycznej Cytadeli, tutaj również mamy idealne połączenie prostych zasad z mnóstwem strategicznych możliwości. Poszczególne postacie mają zdolności, które bezpośrednio odnoszą się do sytuacji w mieście: zarówno w kwestii kontroli nad dzielnicami, jak i miejsc w radzie.
Jeśli Cytadelę określamy jako grę pełną interakcji, Pojedynek jest jej prawdziwą definicją. Każda runda zaczyna się od wymiany kart, mamy więc pewną świadomość planów przeciwnika i pewną kontrolę nad tym, jakie opcje mu zostawiamy. Każda zagrywana karta i dzielnica mają znaczenie.
Choć w grze mamy do dyspozycji jedynie 30 dzielnic i 9 postaci, działają one w dużej zależności od aktualnej sytuacji przy

stole. Dzięki temu gra pozostaje ciekawym wyzwaniem nawet po wielu rozegranych partiach.

Zawartość pudełka:
30 kafelków
figurka królewskiej straży
9 żetonów miejsc w radzie
9 kart postaci
2 karty pomocy gracza
25 złotych monet
2 woreczki
koperta na startowe dzielnice
2 stojaki
plansza rady
instrukcja
mata do gry

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 2
Wiek graczy 10+
Czas gry ok. 30 minut