Dane aktualne na dzień: 29-03-2024 09:57

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/chrono-bomb-wyscig-z-czasem-p-1294.html



CHRONO BOMB - Wyścig z Czasem

Cena	**145,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**222558**
Producent	**Epee**

Opis produktu

GRA ZRĘCZNOŚCIOWA CHRONO BOMB WYŚCIG Z CZASEM EPEE Materiał Karton Papier Plastik Inny
Czeka Cię zadanie specjalne! Musisz wykazać się niesamowitym sprytem oraz zwinnością, by ominąć pole „laserowe” i rozbroić bombę nim zrobią to Twoi przeciwnicy lub... nim bomba wybuchnie!

Chrono Bomb może posłużyć również jako strażnik Twoich skarbów! Schowaj swój mały skarb

i zastaw pułapkę! Jeśli ktokolwiek spróbuje go wziąć, alarm Cię o tym powiadomi!

Zawartość zestawu:

1 bomba
1 zacisk czujnika
1 zacisk linki
4 zaciski standardowe
8 kart ekwipunku
Przed rozpoczęciem przygody, musisz utworzyć własne pole gry. Wymyślaj za każdym razem zupełnie nowe misje i zostań prawdziwym tajnym agentem!

Zamocuj bombę i zacisk czujnika na stabilnym przedmiocie (np. stole).
Zamocuj cztery standardowe zaciski w różnych miejscach pola gry. Pamiętaj przy tym, że przez każdy zacisk w polu gry będzie przebiegała linka, tworząca „pułapkę laserową”.
Weź do ręki zacisk linki i umieść na nim czerwoną kuleczkę zgodnie z poniższym rysunkiem. Skorzystaj przy tym z korbki kołowrotka.
Wciskając guzik na kołowrotku, rozwiń linkę.
Stwórz pole gry, zaczepiając linkę o hak każdego zacisku standardowego.
By zakończyć budowę pola gry, umieść zacisk linki na solidnym przedmiocie.
Kontroluj pasek czujnika: Umieść czarny pasek czujnika w "przestrzeni wykrywania". Czarny pasek musi znajdować się między czerwonymi końcówkami.
Kontroluj czujnik: Czarny pasek czujnika powinien być umieszczony w „przestrzeni wykrywania”. Linka i czarny pasek nie mogą dotykać ścianek czujnika. Linka ponadto powinna być w lekkim zawieszeniu.
Jeśli udało Ci się znaleźć prawidłową pozycję dla czujnika, przytwierdź go za pomocą czerwonego guzika z boku.
Porozrzucaj karty ekwipunku w środku „pola laserowego”, najlepiej wzdłuż linek, aby zwiększyć trudność gry. Gracz musi zebrać wszystkie karty, nim rozbroi bombę.
GRA ZRĘCZNOŚCIOWA CHRONO BOMB WYŚCIG Z CZASEM EPEE Kod producenta EP02255
GRA ZRĘCZNOŚCIOWA CHRONO BOMB WYŚCIG Z CZASEM EPEE Płeć Chłopcy Dziewczynki
Przed rozpoczęciem misji, każdy mały agent powinien sprawdzić, czy jego pole gry zostało zbudowane poprawnie.

1. Przesuń przełącznik z tyłu bomby na pozycję SINGLE i wciśnij START z przodu bomby. Poruszaj linkami w różnych miejscach. Jeśli bomba wydała z siebie dźwięk, pole gry zostało poprawnie zbudowane. Jeśli bomba nie wydała z siebie żadnego dźwięku, sprawdź linki – mogą być za mocno lub za słabo naciągnięte. Sprawdź również, czy pasek czujnika został poprawnie ustawiony. Wyreguluj linki i spróbuj ponownie.

2. Wybierz tryb gry poprzez przesunięcie przycisku z tyłu bomby na odpowiednią pozycję.

TRYB PODSTAWOWY

Skorzystaj ze szkolenia i zapoznaj się z polem gry, nim wyruszysz na pierwszą tajną misję! Tryb podstawowy pozwala na

trening bez odliczania czasu!

ROZGRYWKA

Przesuń przełącznik z tyłu bomby na pozycję SINGLE. Upewnij się, że czarny pasek czujnika jest odpowiednio ustawiony i stabilny. Nim wyruszysz na pierwszą tajną misję, skorzystaj ze szkolenia i zapoznaj się z polem gry!

Wciśnij przycisk START na przednim panelu bomby. Ustaw się na początku swojej „laserowej pułapki”. Masz 10 sekund, aby przygotować się do gry. Pokonaj pole gry, unikając dotknięcia linek. Zrób to jak prawdziwy agent specjalny! Przeskakuj, czołgaj się i wykonuj różne triki, które sprawią, że zabawa będzie niepowtarzalna! W trybie treningowym, nie ma wyścigu z czasem. Za każdym razem, kiedy dotkniesz linki, bomba zasygnalizuje pomyłkę krótkim dźwiękiem. Bądź ostrożny! Kiedy dotkniesz linki zbyt mocno, możesz zostać ukarany! Dźwięk bomby zabrzmi nawet 3 lub 4 razy!

Gracz wygrał, jeśli udało mu się rozbroić bombę. Jeszcze więcej zabawy w trybie podstawowym: Zastaw pułapkę na intruzów w swoim pokoju! Gdy ktoś wejdzie do pokoju i dotknie linek, bomba wyda z siebie dźwięk ostrzegawczy.

Gracz musi pokonać pole gry bez dotykania linek i rozbroić bombę, nim ta wybuchnie.

ROZGRYWKA

Przesuń przełącznik na tyle bomby na pozycję CHRONO. Wybierz czas trwania rozgrywki (od 30 sekund do 10 minut), wciskając TIME na przednim panelu bomby. Z każdym naciśnięciem czas trwania rozgrywki wydłuża się o 30 sekund. Nim wciśniesz przycisk START na przednim panelu bomby, upewnij się, że czarny pasek czujnika jest stabilny. Wciśnij START. Masz 10 sekund, aby przygotować się do gry. Szybko, od teraz liczy się każda sekunda! Za każdym razem, gdy dotkniesz linki, zegar zabierze Ci 20 sekund. Bądź ostrożny! Kiedy dotkniesz linki zbyt mocno, możesz zostać ukarany! 60 sekund przed końcem odliczania, zegar przyspieszy po raz pierwszy. Ponownie, zegar przyspieszy na 30 sekund przed końcem odliczania. Pokonując pole gry, musisz zebrać wszystkie karty ekwipunku, które zostały rozłożone na ziemi

Uwaga: Jeśli nie zbierzesz po drodze wszystkich kart ekwipunku, Twoja misja się nie powiedzie! Aby rozbroić bombę, wciśnij przycisk FINISH.

Gracz wygrywa, jeśli uda mu się rozbroić bombę, nim ta wybuchnie. Analogicznie, jeśli gracz nie rozbroi bomby w wyznaczonym czasie, ta wybuchnie i misja się nie powiedzie!