Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 20:19

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/brazil-swit-imperium-p-2501.html

BRAZIL Świt Imperium



Cena	**169,90 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**400051**
Producent	**Lucrum Games**

Opis produktu

BRAZIL Świt Imperium

Odkrywaj, rozwijaj, wydobywaj i podbijaj
Czołem szlachetni gracze! Żywimy nadzieję, że to orędzie zastanie was w zdrowiu i dobrej kondycji. Zapewne doszły was słuchy o niespodziewanym odkryciu Nowego Świata. Celem niniejszego pisma jest wezwanie was do udziału w przedsięwzięciu o wiekopomnym znaczeniu historycznym. Wielu graczy stanie do wielkiej gry o ziemię i zasoby. A stawka tej gry jest niebagatelna! Kto najlepiej zabezpieczy swe interesy, ma szansę koronować się władcą tych obszarów.

Po przybyciu do Nowego Świata kluczowym zadaniem będzie jak najszybsze zajęcie terytorium poprzez wznoszenie budynków gospodarczych. Jednocześnie będziecie musieli zaplanować kolejne działania rozwojowe – tworzyć manufaktury i oczywiście wzmacniać siłę militarną. Pamiętajcie, że nieznane terytorium pełne jest tajemnic, których odkrycie będzie wiązać się z realnymi profitami.

Aby umocnić swe panowanie, konieczne będzie zakładanie miast. Do tego natomiast potrzebować będziecie niezakłóconego napływu surowców i złota. Nie zapomnijcie także o wspieraniu nauki, która może okazać się najpotężniejszym zasobem. Rywale i rywalki nie śpią – zawsze powinniście jednak być o krok przed nimi.

Poprowadzicie swój nowy kraj poprzez trzy ery, z których każda zapewni wam nowe możliwości, ale także kolejne wyzwania. Postępujcie mądrze, a wasze imiona zostaną zapisane złotymi zgłoskami na kartach historii. Naprzód! Za imperium!

„Niech Bóg raczy spełnić me ostatnie życzenia – pokój i dobrobyt dla Brazylii.” Cesarz Pedro II.

Zawartość pudełka

Ilość graczy 1-4
Wiek graczy 14+
Czas gry 90-120 min

Wymiary pudełka: 29,5x 29,5 x 7,5 cm

Zawartość Pudełka
4 duże kafle mapy;
8 małych kafli mapy;
9 kafelków wody;
2 kafle wody;
1 wspólna plansza;
24 karty misji;
24 manufaktury;
18 kafelków odkryć;

32 znaczniki surowców;
26 zasobów;
4 znaczniki „+1”;
1 notes punktacji;
24 pałace;
20 złotych kart;
50 kafelków budynków;
8 kafelków miast regionalnych;
8 rezydencji;
20 jednostek wojskowych;
4 plansze graczy;
5 kafli monarchów;
12 znaczników akcji;
24 karty obrazów;
24 karty bitewne;
4 kafelki stolic;