Dane aktualne na dzień: 11-11-2026 02:49

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/bor-p-12679.html



BÓR

Cena	**129,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**384505**
Producent	**Portal Games**

Opis produktu

Bór to strategiczna gra planszowa prosto od wydawnictwa Pandasaurus Games (Wyspa dinozaurów, Dinosaur World).
Wcielimy się tutaj w zaklinaczy leśnych stworzeń, przyrządzających magiczne mikstury w tajemniczym lesie, w którym pory roku się ze sobą wymieszały.

Bór łączy proste zasady oparte na rzutach kośćmi ze sporym ładunkiem strategicznym area controle i worker placement.
W czasie rozgrywki możemy obrać kilka strategii, skupiając się na jak największej kontroli obszarów albo też umiejętnie rozporządzać swoimi robotnikami.
Oswajając kolejne Stworzenia i przygotowując Mikstury, będziemy równoważyć losowe wyniki rzutów i stopniowo budować nasz silniczek akcji. Gra posiada niesamowitą szatę graficzną, przywodzącą na myśl kreskę japońskiej animacji i pięknie wykonane komponenty z customowymi kośćmi na czele.

Przygotowując się do rozgrywki, umieśćcie na środku stołu planszę wioski. Posiada ona dwie zmieniające się co rundę strony dnia i nocy, zapewniające różne korzyści i akcje specjalne. Nad planszą znajdą się karty boru, w którym będziecie szukać składników do przygotowania eliksirów - rynek eliksirów umieśćcie po lewej stronie planszy. Z kolei po prawej stronie planszy znajdą się 4 stosy kart sworzeń. Każdy z Was otrzyma 6 kości - 4 kości pożywienia i 2 kości żywiołu.

Rozgrywka składa się z 4 rund.
Na początku każdej rundy wszyscy rzucacie kośćmi, by potem umieszczać je na planszy wioski albo kartach boru. We wiosce będziecie wykonywać różne akcje specjalne, z kolei w borze oswajać zwierzęta i zbierać składniki do eliksirów. Oczywiście pole, na którym kładziecie kość, musi zgadzać się z wynikiem tej kości. W czasie swojej tury każdy z Was wykonuje w dowolnej kolejności 3 rzeczy: musi umieścić jedną ze swoich kości, może przyrządzić 1 eliksir oraz może wypić 1 eliksir ze swojej ręki.

Kiedy przyrządzicie eliksir, zabieracie go na rękę, kiedy zdecydujecie się go wypić, otrzymacie PZ i jednorazowe korzyści.
Jeśli uda się Wam oswoić jakieś stworzenie, będzie przynosiło ono stałe korzyści, takie jak większa liczba zbieranych składników, zwiększona kontrola borów czy przeszkadzanie innym graczom.
Na koniec rundy gracz, który ma najwięcej kości na danej karcie boru, zabiera ją do siebie, co zapewni mu dodatkowe PZ.
Na koniec gry będziecie punktować za eliksiry, stworzenia, przejęte bory i posiadane składniki.

Podstawowe informacje:

Ilość graczy 2-4
Wiek graczy 10+
Czas gry 45-60 minut

Zawartość pudełka:

1 plansza Wioski
1 znacznik Pierwszego Gracza
4 plansze Postaci
16 kości Pożywienia (po 4 dla gracza)
8 kości Żywiołu (po 2 dla gracza)
20 kart Boru
36 kart Stworzeń
32 karty Eliksirów
4 karty Pomocy
96 żetonów Składników
24 Zioła
24 Grzyby
24 Kryształy
24 Jagody Mocy
38 żetonów PZ (o wartości 1 i 3)
10 żetonów Wypalania