Dane aktualne na dzień: 11-11-2026 02:51

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/bialy-zamek-matcha-dodatek-p-13627.html



BIAŁY ZAMEK Matcha Dodatek

Cena	**79,00 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**220175**
Producent	**Portal Games**

Opis produktu

Herbaciane rozszerzenie Białego Zamku

Gejsze, herbata i zielone kości

Dodatek Matcha rozbudowuje Biały Zamek o nowe miejsce: herbaciarnię. To dodatkowa arena dworskich intryg w walce o łaskę daimio. Harbaciarnia z nowym mostkiem i kośćmi, miejscem na Gejsze (nowy rodzaj pionka), planszami graczy i sposobami na wykorzystanie każdego z raptem kilku ruchów w grze, jest integralną częścią precyzyjnego mechanizmu gry. Odkryj, jak rozbudowano planszowe haiku!

Atuty:

Pierwszy dodatek do bestsellerowego Białego Zamku
Precyzyjny projekt rozbudowujący zwarty mechanizm gry podstawowej

Gejsze i herbata
Wykorzystaj nowy rodzaj pionków, Gejsze, w nowej sekcji pałacu - Ogrodzie Herbacianym. Pozyskasz tu zasoby i akcje, a na koniec gry także punkty w zależności od miejsca, do którego dotarły twoje Gejsze.

Staw i lilie wodne
Poprowadź Gejsze ścieżką do Herbaciarni lub Punktu Widokowego na Staw, aby podziwiały Lilie Wodne. Na ich drodze wykorzystasz nowy zasób - Miotełkę służącą do przygotowania zielonej herbaty.

Zielone kości i most
Używaj zielonych kości do aktywacji zielonej linii na nowej planszy twojej Posiadłości, a także na polach akcji poza murami Pałacu. Przy zielonym moście znajduje się Punkt Widokowy na Staw dla Gejsz.

Więcej tur
W rozgrywkach z dodatkiem gracze wykonują nie 9, a 12 ruchów w grze. To więcej dróg do zwycięstwa, ale wciąż ten sam, legendarny już syndrom “krótkiej kołderki”!

Intuicyjne połączenie
Jak użyć dodatku? Po prostu wtasuj wszystkie karty z dodatku do odpowiednich talii, wymień plansze gracza na nowe, dodaj przedłużenie planszy głównej i zielony most... i graj!

Integralna część rozgrywki
Mechaniki dodatku wplecione zostały w konstrukcję gry podstawowej, tak by poszerzyć paletę możliwości i wyborów, zachowując zwarty charakter tytułu.

Zawartość

1 rozszerzenie do planszy Głównej

1 zielony Most

5 zielonych kości

4 nowe plansze Posiadłości

20 Gejsz (po 5 w 4 różnych kolorach)

16 kart Matcha (44x68 mm)

5 kart Początkowych (44x68 mm)

9 kart Zamku (44x68 mm)

6 kart Ogrodu (44x68 mm)

3 karty Trybu Solo (44x68 mm)

4 znaczniki Miotełki

16 monet (12x1, 4x5)

8 żetonów Lilii Wodnych

10 kafelków Ceremonii

4 kafelki Placu Treningowego

4 żetony Punktów Klanu +120/+160

3 żetony Kości z Miotełką (Promo 4)

Instrukcja