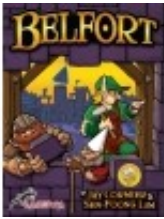


Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/belfort-p-7781.html>



BELFORT

Cena **135,00 zł.**

Czas wysyłki **24 godziny**

Numer katalogowy **421211**

Producent **Lacerta**

Opis produktu

BELFORT Edycja Polska

Jedna z najlepszych planszowych gier ekonomicznych, w jakie zdarzyło nam się grać (a graliśmy już w wiele). Przepis na grę jest bardzo prosty - to tak jakby do solidnej gry o budowaniu zamku dodać szczyptę klimatu fantasy, a całość wymieszać tak, aby bogactwo i różnorodność połączyły się z planowaniem i długoterminową strategią, by w efekcie dać przepyszny efekt w postaci wybitnie grywalnej gry.

Przenieśmy się na chwilę w zamierzchłe czasy, gdy w lasach można było spotkać elfy, pod ziemią niepodzielnie rządziły krasnoludy, a w przestworzach raz na jakiś czas udało dostrzec się smoka. Raz na jakiś czas, bo szybko nauczyły się, żeby nie podlatywać za blisko skupisk pokracznych, dwunożnych stworzeń dowolnego rodzaju. A tych powstawało coraz więcej i więcej, a największym z nich miał być zamek Belfort.

To właśnie Twoim zadaniem będzie jego wzniesienie, a konkurować będziesz z innymi mistrzami budowniczego rzemiosła, gdyż klucz do miasta otrzymać może tylko jeden z was.

Tyle tytułem przydługiego wstępu - teraz konkrety!

Co będziesz miał do dyspozycji?

Przed wszystkim mnóstwo różnorodnych budynków, dzięki którym otworzysz sobie dostęp do nowych możliwości. Karczma, Uniwersytet, Kuźnia, Targ, czy nawet Zamkowe Ogrody - każdy z nich ma specjalne właściwości i pozwoli Ci uzyskać przewagę nad innymi budowniczymi. Umiejętne łączenie ich w łańcuchy produkcyjne stworzy samonapędzającą się maszynkę, dzięki której mury zamku rosnąć będą jeden po drugim z każdym mrugnięciem okiem!

Ilość możliwych kombinacji wprost przyprawia o zawrót głowy!

Pod Twoją komendą będziesz miał gromadę elfów, krasnoludów i gnomów, a ich umiejętne wykorzystanie pozwoli Ci nagromadzić surowce szybciej od pozostałych graczy. Do tego dołożymy jeszcze wspaniałe Gildie, które już walczą o wpływy w jeszcze nie wybudowanym zamku. Ich wsparcie, mimo, że kosztowe może okazać się nieocenione podczas tej rywalizacji, zwłaszcza, że swoje placówki założyły wszystkie znamienite, od drwali, górników i bankierów, po magów, dyplomatów i złodzieji. Oj będzie w czym wybierać!

Walcz o wpływy w dzielnicach, buduj, zatrudniaj, produkuj (i płać podatki), wszystko po to, aby pokazać, że to Tobie należy się miano Mistrza Architekta, chwała, splendor i klucze do miasta!

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 2 - 5 osób

Wiek: od 12 lat

Czas gry: ok. 120 minut

Wydawca: Lacerta

Projektant: Jay Cormier, Sen-Foong Lim

Wydanie: polskie

Pudełko zawiera:

- plansza do gry (5 dzielnic)
- klucz do miasta
- plansza kalendarza

-
- plansza zasobów
 - 50 kart budynków
 - 5 żetonów kolejności w rundzie
 - 1 znacznik kalendarza
 - 5 plansz gracza
 - 12 żetonów gildii
 - 30 drewnianych kłód
 - 30 kamiennych bloków
 - 20 metalowych sztabek
 - 46 złotych monet
 - 6 żetonów mnożenia
 - 35 krasnoludów
 - 35 elfów
 - 22 gnomy
 - 60 znaczników własności
 - 5 znaczników punktacji
 - instrukcja