Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 20:21

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/battlestar-galactica-2-exodus-pl-p-4448.html



BATTLESTAR GALACTICA - 2 - Exodus PL

Cena	**127,90 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**000343**
Producent	**Galakta**

Opis produktu

Exodus to drugi dodatek do przebojowej gry kooperacyjnej Battlestar Galactica. Zawiera trzy nowe opcjonalne elementy, którymi możecie wzbogacić wasze rozgrywki.

Dwa nowe typy kart lojalności zapewnią jeszcze więcej emocji w każdej rozgrywce. Karty Osobistych Celów dają graczom indywidualne misje do wypełnienia. Realizacja takich zadań ułatwi ludzkości zwycięstwo, porażka zaś narazi na ustratę surowców. Inni gracze nie znają twoich zamiarów, działając więc dla dobra ludzkości przy realizaji Osobistego Celu możesz wzbudzać dodatkowe podejrzenia. Czy podejmiesz się takiego wyzwania?

Dodatek wprowadza do rozgrywek dodatkową planszę, na której Cyloni gromadzą swoją flotę, by użyć jej przeciwko ludzkości. Teraz gracze będą czuli rosnące zagrożenie nawet wtedy, gdy wokół Galactiki nie ma cylońskich statków. W obliczu nowych wyzwań, jeden z graczy obejmie funkcję Dowódcy Eskadry (nowa karta specjalnej funkcji), który poprowadzi do boju Vipery oraz podobnie jak prezydent i admirał, będzie podejmował decyzje przy niektórych kartach kryzysu.

Za sprawą dodatku **Exodus**, oprócz postaci kontrolowanych przez graczy na pokładzie Galactiki znajdą się także niezależni bohaterowie, często bardzo wpływowe postaci, w których warto mieć sojuszników. Oczywiście osoba grająca Cylonem nie pozostanie bezczynna w obliczu tych nowych możliwości i z pewnością podejmie próbę zmanipulowania takich postaci.

Exodus wprowadza rozgrywki Battlestar Galactica w nowy wymiar i nadaje im niespotykanej dotąd głębi. Nowe elementy można wprowadzić wszystkie jednocześnie, lub wybiórczo.

Zawartość pudełka:

- Instrukcja
- Plansza Cylońskiej Floty
- 4 karty postaci
- 4 żetony postaci
- 1 żeton broni nuklearnej
- 1 znacznik cylońskiego pościgu
- 38 żetonów traumy
- 35 żetonów sprzymierzeńców
- 6 alternatywnych żetonów uszkodzeń basestarów
- 1 żeton pilota
- 40 kart Kryzysów
- 35 kart Sprzymierzeńców
- 20 kart Lojalności
- 7 kart Rozstajów

- 3 karty Kworum
- 3 karty Superkryzysów
- 1 alternatywna karta Admirała
- 4 karty umiejętności Taktyki
- 4 karty umiejętności Zdolności przywódczych
- 1 karta pozycji CAG-a
- 4 karty umiejętności Polityki
- 4 karty umiejętności Pilotażu
- 4 karty umiejętności Techniki
- 7 kart Punktów docelowych
- 1 karta Mgławicy Jońskiej
- 4 vipery mk. „VII”
- 4 cylońskie raidery
- 4 plastikowe podstawki do postaci

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 3 - 6 osób
Wiek: od 14 lat
Czas gry: ok. 60 - 180 minut