Dane aktualne na dzień: 11-11-2026 02:10

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/arschmallows-edycja-polska-p-14025.html



ARSCHMALLOWS Edycja Polska

Cena	**45,00 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**790897**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

ARSCHMALLOWS Edycja Polska

Odkryj, jaką wartość punktową skrywają Twoje karty i użyj sprytu, aby zebrać najsmaczniejsze pupianki i zwyciężyć! Arschmallows to ekscytująca zabawa dla osób w każdym wieku. Toczy się przez 6 rund, podczas których naszym celem jest zebranie jak najmniejszej liczby punktów. Aby tego dokonać, będziemy starali się zapamiętać położenie poszczególnych kart i skutecznie je podmieniać. Zbierzcie się dookoła ogniska i przygotujcie się na świetną zabawę. Tylko niczego nie przypalcie!

Na początku każdej rundy gracze otrzymują po 6 zakrytych kart i układają je przed sobą. Zanim zabawa się rozpocznie, możemy podejrzeć 2 z nich.

Gracze rozgrywają kolejno swoje tury. Na początku dobieramy wierzchnią kartę z zakrytego stosu dobierania (i spoglądamy na nią) albo dobieramy wierzchnią kartę z odkrytego stosu kart odrzuconych. Następnie wykonujemy 1 z następujących akcji:

Wymieniamy 1 ze swoich zakrytych kart na dobraną kartę (nie ujawniając jej).
Odrzucamy dobraną kartę, a następnie odkrywamy 1 ze swoich kart – w ten sposób zostaje ona zablokowana do końca rozgrywki.
Jeśli karta dobrana z zakrytego stosu dobierania okaże się kartą akcji, możemy wykonać opisaną na niej akcję albo kontynuować rozgrywkę, tak jak w przypadku akcji 1 i 2.
Jeśli gracz na koniec swojej tury uważa, że ma najniższą liczbę punktów spośród wszystkich uczestników, może zakończyć rundę okrzykiem „Pupianki!”. Runda kończy się również wtedy, gdy jeden z graczy ma przed sobą same odkryte karty. W takim przypadku pozostali gracze mogą rozegrać po ostatniej turze. Osoba, która zakończyła rundę, musi mieć najniższą łączną liczbę punktów. Jeśli nie udało jej się tego osiągnąć, jej punkty zostają podwojone w ramach kary.

Punkty zdobyte w poszczególnych rundach sumują się. Zwycięży osoba, która po skończeniu 6. rundy będzie miała ich najmniej.

Dlaczego pokochasz tę grę?
Proste zasady, mnóstwo interakcji i zabawne rysunki – Arschmallows ma wszystkie cechy idealnej gry towarzyskiej! Świetnie sprawdzi się zarówno do rodzinnych rozgrywek, jak i podczas imprez, a wprowadzenie do zabawy nowych graczy zajmie maksymalnie kilka minut.
Aby wygrać, musimy wykazać się nie lada pamięcią i okiełznać zmieniające się cały czas położenie kart. Taki trening umysłowy z pewnością przyda się zarówno dzieciom, jak i dorosłym!
Poręczne pudełko sprawia, że gra z powodzeniem zmieści się w torebce czy plecaku, dzięki czemu możemy zabrać ją ze sobą, gdzie tylko zapragniemy. Rozgrywki przy ognisku będą wyjątkowo klimatyczne (oczywiście w bezpiecznej odległości od płomieni).

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 2-6
Wiek graczy 9+
Czas gry 30minut

Zawartość pudełka:
62 karty
instrukcja
Pasujące koszulki:
standard european (59x92mm)