Dane aktualne na dzień: 21-11-2026 06:54

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/alhambra-3-mury-miasta-edycja-1-p-6578.html



ALHAMBRA 3 Mury Miasta Edycja 1

Cena	**58,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**603277N**
Producent	**Queen Games**

Opis produktu

To rozszerzenie zawiera cztery różne moduły dodatkowe, które mogą być dokładane pojedynczo lub po kilka na raz do podstawowej wersji gry razem z modułami z pozostałych rozszerzeń. Podczas gry nadal obowiązują zasady z podstawowej wersji gry. Wszelkie zmiany, nowe zasady, nowe reguły i elementy zostały opisane w osobnej części dla każdego modułu.

1. Moduł **"Mury miasta"** umożliwia graczom dodawanie segmentów, lub zamykanie przejść w murach ich miast. Dostępnych jest 12 segmentów z murami miasta. Jednak, aby móc użyć takiego segmentu, gracz musi najpierw zdobyć odpowiednią kartę muru miasta.

2. **"Złodzieje"** to 12 nowych kart, które mogą być wzięte ze stołu. Umożliwiają one graczom pobieranie kart monet w określonej walucie podczas tury innego gracza. Jednak, tylko jedna karta może zostać zabrana, niezależnie od jej wartości. Po wykorzystaniu, karty złodziei są odrzucane.

3. **"Reszta"** wprowadza małą zmianę do podstawowych zasad gry. Jeżeli gracz zapłaci za dużo za budynek to od teraz otrzymuje resztę. Grający mogą kupować budynki za monety tak jak za karty monet. Dzięki temu o wiele łatwiej jest zapłacić dokładną cenę budynku.

4. Moduł **"Uliczni kupcy"** daje obywatelom możliwość wejścia do budynku. Podczas podliczania punktów grający otrzymują za nich dodatkowe punkty. Umiejętne ustawianie kupców jest bardzo ważne, ponieważ za każdym razem kiedy uliczny kupiec musi ustąpić miejsca dla budynku, mieszkaniec odpowiedniego koloru może wejść do nowego budynku.

Do gry ***nie jest wymagana znajomość języka obcego***, a szybkie poznanie reguł gry umożliwi Ci dołączona polska instrukcja.

PUDEŁKO ZAWIERA:

- 8 kart elementów muru miasta
- 12 drewnianych segmentów muru
- 12 kart, po 3 w każdym z 4 kolorów monet
- 24 monety w 4 walutach
- 1 woreczek
- 42 drewnianych mieszkańców
- 6 okrągłych żetonów kupców
- instrukcja

Liczba graczy:	**2 - 6**
Wiek graczy:	**od 8 lat**
Czas gry:	**60 min.**
Edycja:	**europejska**
Instrukcja:	**polska**