

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/alchemicy-p-8367.html>



ALCHEMICY

Cena **134,90 zł.**

Czas wysyłki **24 godziny**

Numer katalogowy **927535**

Producent **Rebel**

Opis produktu

Dzisiaj dostałem mój nowy kociolatek. Nareszcie moje laboratorium jest gotowe! Całe dnie zbierałem i suszyłem składniki w oczekiwaniu na tę chwilę. Co by tu zmieszać najpierw? Mam dobre przeczucie co do kruczego pióra i korzenia mandragory. No i ponoć ropucha pasuje do wszystkiego.

Ale z drugiej strony, co tam wiedzą inni? To moje laboratorium i moje badania! Kiedy opublikuję swoje teorie, to wszyscy będą przychodzić do mnie! Już ja im udowodnię, że jestem najwybitniejszym umysłem zgłębiającym tajniki alchemii.

No dobrze, czas rozpalic ogień i wziąć się do pracy. W mętnej głębi kotła znaleźć można przecież wiedzę, bogactwo i sławę.

Od dwóch do czterech graczy wciela się w rywalizujących alchemików chcących odkryć sekrety tej tajemnej sztuki. Punkty można zdobywać na różne sposoby, ale najwięcej otrzymuje się za publikację teorii - prawidłowych teorii, warto dodać. I w tym leży problem.

Gracze zdobywają wiedzę poprzez mieszanie składników i sprawdzanie wyników za pomocą aplikacji skanującej karty na tablecie lub smartfonie. Dedukują, jak przyrządzić mikstury, które mogą sprzedać poszukiwaczom przygód. Zarobione złoto mogą wydawać na magiczne artefakty, które są bardzo potężne, ale także bardzo drogie. Publikujemy teorie, ośmieszamy i obalamy tezy przeciwników i zmagamy się z wyzwaniami, przy których zamiana ołowiu w złoto to betka!

Kiedy teorie graczy są publikowane lub odrzucane, ich reputacja idzie w górę i w dół. Na koniec gry reputacja zamieniana jest na punkty zwycięstwa. Punkty otrzymuje się także za artefakty oraz stypendia. Gracz z największą liczbą punktów wygrywa.

Uwaga: Do gry w Alchemików potrzebna będzie odpowiednia aplikacja na tablecie lub smartfonie. Aby ją zdobyć, należy zeskanować znajdujący się w instrukcji kod QR lub wejść tutaj: <http://cge.as/ald>. Aplikacja jest bezpłatna. Można też grać bez aplikacji, ale jeden z graczy wtedy nie bierze udziału w rozgrywce, przejmując zadanie mieszania eliksirów.

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 2 - 4 osoby
Wiek: od 13 lat
Czas gry: ok. 120 minut
Wydawca: Rebel
Projektant: Matúš Kotry
Ilustrator: David Cochar
Pasujące koszulki: mini european (45x68) - 96 szt.
Wydanie: polskie

Zawartość pudełka:

dwustronna plansza do gry
plansza teorii
plansza prezentacji
4 zasłanki laboratorium
4 trójkąty wyników
4 plansze graczy
6 kafli poszukiwaczy przygód
2 kafle konferencji
5 kafli stypendiów
8 żetonów alchemonów
104 żetony wyników
36 żetonów sztuk złota
44 żetony pieczęci (zestaw 11 w każdym kolorze)
6 żetonów konfliktów

znacznik gracza startowego
8 kafli składników
plansza mistrza gry
40 kart składników
22 karty przysług
18 kart artefaktów
16 kart ofert
8 plastikowych flakoników (2 w każdym kolorze)
24 plastikowe znaczniki (6 w każdym kolorze)
blok z tabelami dedukcji
2 pojemniki na żetony
8 woreczków strunowych
instrukcja